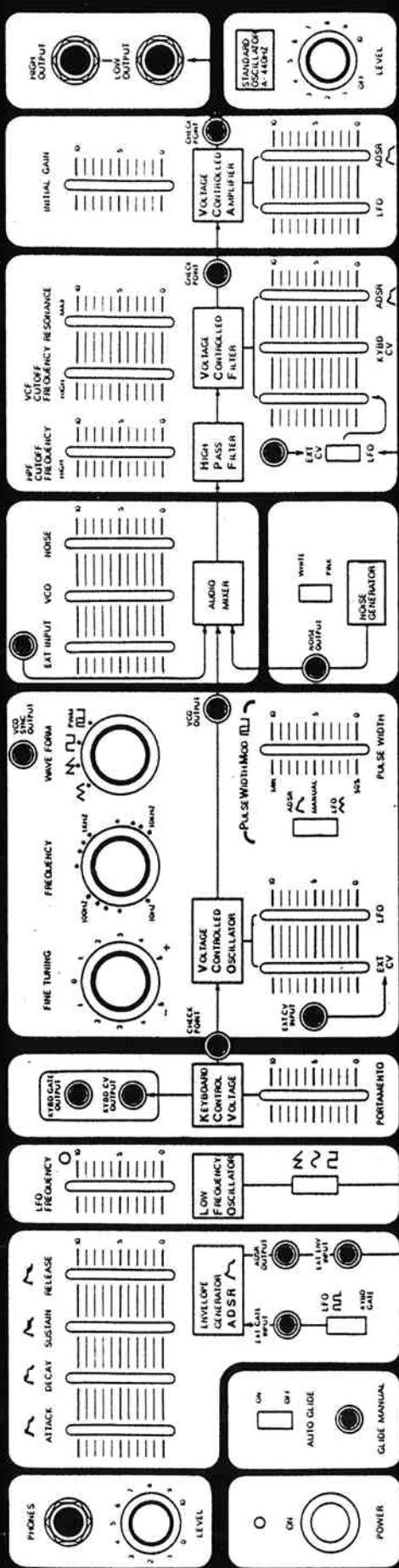


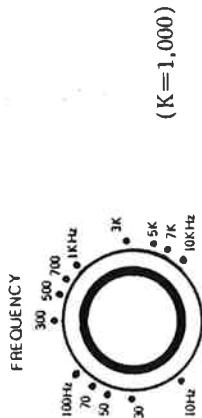
# PATCH BOOK



Using the diagrams....  
 The settings of the controls to arrive at some sound is called a patch.  
 The knobs shown in red should be placed as shown.  
 Knobs not marked have no effect, but it's good idea to keep them at "0".  
 Knobs shown in blue should be placed as shown, then adjusted as you like.  
 The gray lines show patch cord connections.

The numbers following "English Manual" (next to the patch number/name block) refer to paragraph numbers in the MODEL 101 SYNTHESIZER INSTRUCTION MANUAL.

The drawing below shows the missing frequency indications for the VCO FREQUENCY control.

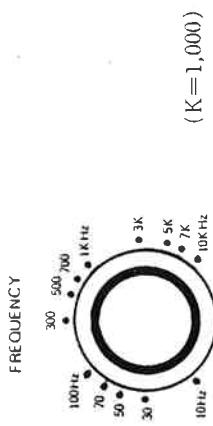


The progression of numbers is the same as used on most VU meters.  
 The frequency indications show the approximate frequency produced when middle A on the keyboard is pressed.  
 Accurate tuning is discussed in Section 10 (pp. 52-55) of the MODEL 101 SYNTHESIZER INSTRUCTION MANUAL.

Keep the following points in mind....  
 It is impossible to make the diagrams accurate. A small movement of a control often produces a large change in sound.  
 Characteristics of electronic parts used are slightly different in each synthesizer manufactured.  
 Characteristics of parts will change from day to day in relation to temperature, humidity, and other environmental conditions, so the exact settings for each patch will change slightly with the weather.  
 And last, but not least, what we consider a good trumpet sound, for example, may not sound quite right to you. Instruments will sound different to different ears and when played under different conditions.  
 From this you can see that with some sounds you may have to play around a little with the controls to get exactly what you want.

- この「パッチ・ブック」は、システム100の基本ユニット101を使ってつくることのできる音のいくつかの例を示したもののです。  
 基本ユニット101の「オーナース・マニュアル」とあわせてお試しください。
- この「パッチ・ブック」に出てるバッチの各コントロールは、次のように色々分けられています。

- (赤で示されたコントロール：表示された位置に固定します。
- (青で示されたコントロール：目的に応じて変化をつけるもの、あるいは、目標となる位置が示されているものです。いったん、示された位置にして、その後で自由に調節してください。
- (表示の無いコントロール：直接、つくる音に関係のないコントロールです。位置はどこにあってもさしきえありませんが、混乱を防ぐため、バッチ①の基本バッヂで示されている位置にするのが無難です。
- 各バッチの上に示された番号(例: 1-5-44)は、基本ユニット101の「オーナース・マニュアル」で説明している部分を表示したもののです。
- 基本ユニット101のバネル面のVCOフリケンサー・コントロールには、各周囲の周波数で表示されているものがあります、これらを示すと次のようになります。



- これらの周波数は、鍵盤中央「A」のキーを押した時のものです。
- この「パッチ・ブック」に示された各バッヂは、接続するアンプ、スピーカーによって音色が多少変化します。その場合は、アンプ部のトーン・コントロールに変化を与えるか、基本ユニット101の各コントロールに変化をつけるなどして調節してください。
- この「パッチ・ブック」に示された各バッヂは、改めて違った音をつくる場合の参考にもなります。大いにご活用ください。

## LIST OF PATCH DIAGRAMS

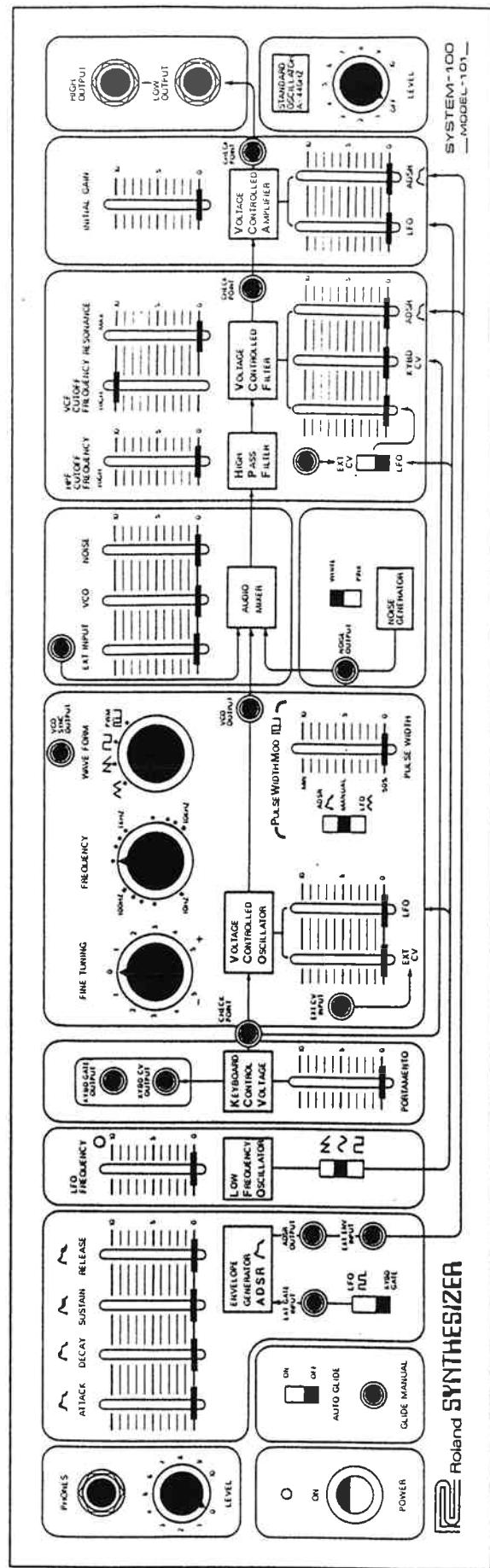
PATCH NUMBER	
Basic Patch .....	1
ADSR Control of Pulse Width.....	41
Bass .....	
see : Bass Guitar I .....	3
Bass Guitar II .....	4
String Bass .....	24
Bass Drum .....	2
Bass Guitar I .....	3
Bass Guitar II .....	4
Bell .....	5
'Cello (bowed) .....	6
'Cello (pizzacato) .....	7
Clarinet .....	8
Cow Bell .....	9
Electric Bass .....	
see : Bass Guitar I .....	3
Bass Guitar II .....	4
European Police .....	10
Flute .....	11
French Horn .....	19
Frogman .....	12
Funny Cat .....	13
Fuzz Guitar I .....	14
Fuzz Guitar II .....	15
Guitar .....	
see : Bass Guitar .....	3,4
Fuzz Guitar .....	14,15
Hawaiian Guitar.....	18
Gun Shots .....	16
Harpsichord .....	17

PATCH NUMBER	
Hawaiian Guitar .....	18
Horn .....	19
Human Voice ( soprano ) .....	20
LFO Test .....	42
Noise Test .....	43
Piano .....	21
Pizzacato Bass .....	24
Pizzacato 'cello .....	7
Pizzacato viola .....	32
Pizzacato violin .....	35
Planet .....	22
Resonance Test .....	44
Saxophone .....	23
Sine Wave .....	23
Soprano Voice .....	20
String Bass ( pizzacato ) .....	24
Surf .....	25
Test Patches .....	41-48
Thunder .....	26
Trombone .....	27
Tuba .....	28
Tuning Fork .....	29
Tuning Practice .....	46
VCF Test .....	47
VCF Whistle .....	30
VCO Whistle .....	31
Viola ( bowed ) .....	32
Viola ( pizzacato ) .....	33
Violin ( bowed ) .....	34
Violin ( pizzacato ) .....	35

PATCH NUMBER	
Violoncello ( bowed ) .....	6
Violoncello ( pizzacato ) .....	7
Wah Sound .....	36
Wave Forms .....	48
Waves .....	
see : Sine Wave .....	45
Surf .....	25
Wave Forms .....	48
Whistle ( VCF ) .....	30
Whistle ( VCO ) .....	31
Whistler I ( VCO ) .....	37
Whistler II ( VCF ) .....	38
Wind .....	39
Xylophone .....	40

PATCH NUMBER	
TEST PATCHES .....	
Basic Patch .....	1
ADSR Control of Pulse Width .....	41
LFO Test .....	42
Noise Test .....	43
Resonance Test .....	44
Sine Wave .....	45
Tuning Practice .....	46
VCF Test .....	46
VCF Test .....	47
Wave Forms .....	48

PATCH NUMBER	
RECORDING EXAMPLES ( following Patch 48) .....	
Haydn Serenade .....	
Rock and Roll .....	



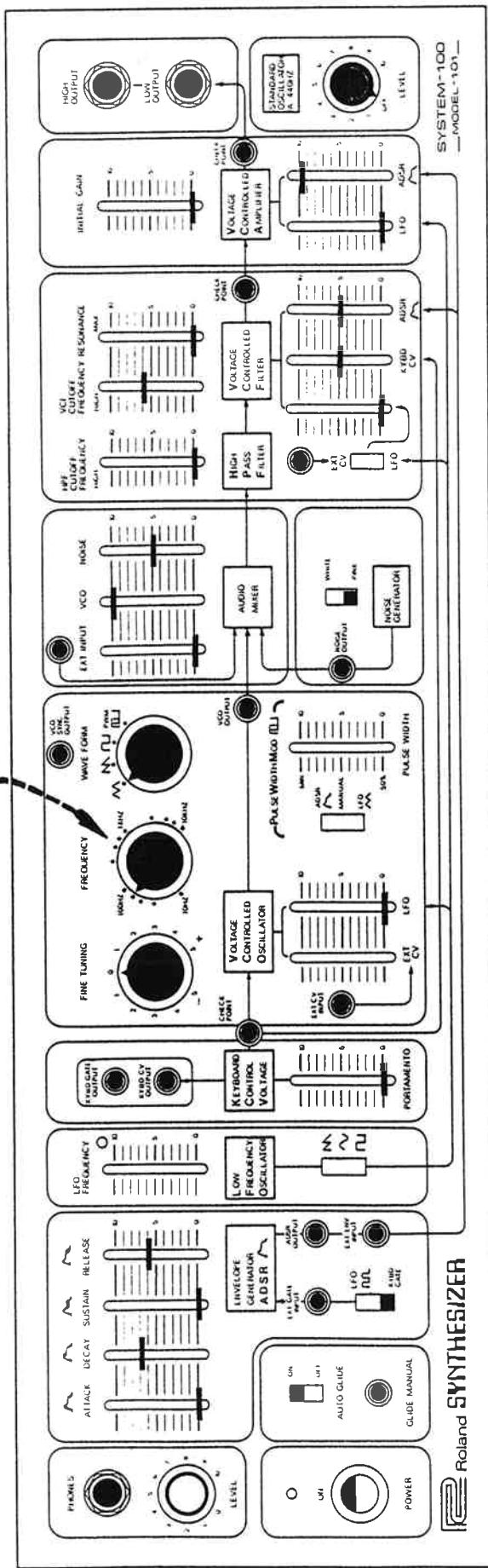
This Basic patch produces no sound.

If you become confused or have trouble obtaining sound from some of the patch diagrams, it sometimes helps to start all over from the beginning by setting this Basic patch.

この「基本パッチ」は、音づくりの準備が整った状態を示しています。  
改めて音をつくる場合や、操作が混乱した場合には、このパッチに示すように  
各コントロールをいったん戻すと便利です。



Set at about 70Hz  
(70Hzぐらいにセットします)



Use low keys for Bass Drum sound

Use high keys for Tom Tom sound

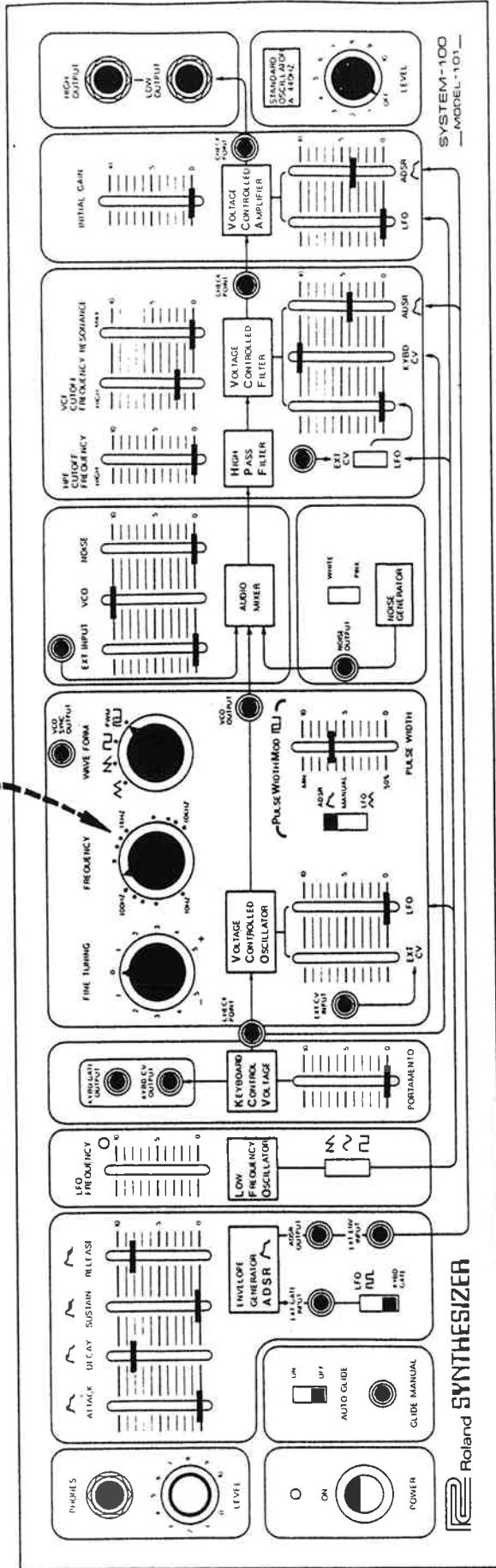
(This patch will produce timpani-like sounds with some speaker systems).

(低いキーを叩くとバス・ドラム、高いキーを叩くとタムタムの音が出ます。  
また、接続するスピーカーによっては、ティンバニーのような音を得ることができます。)

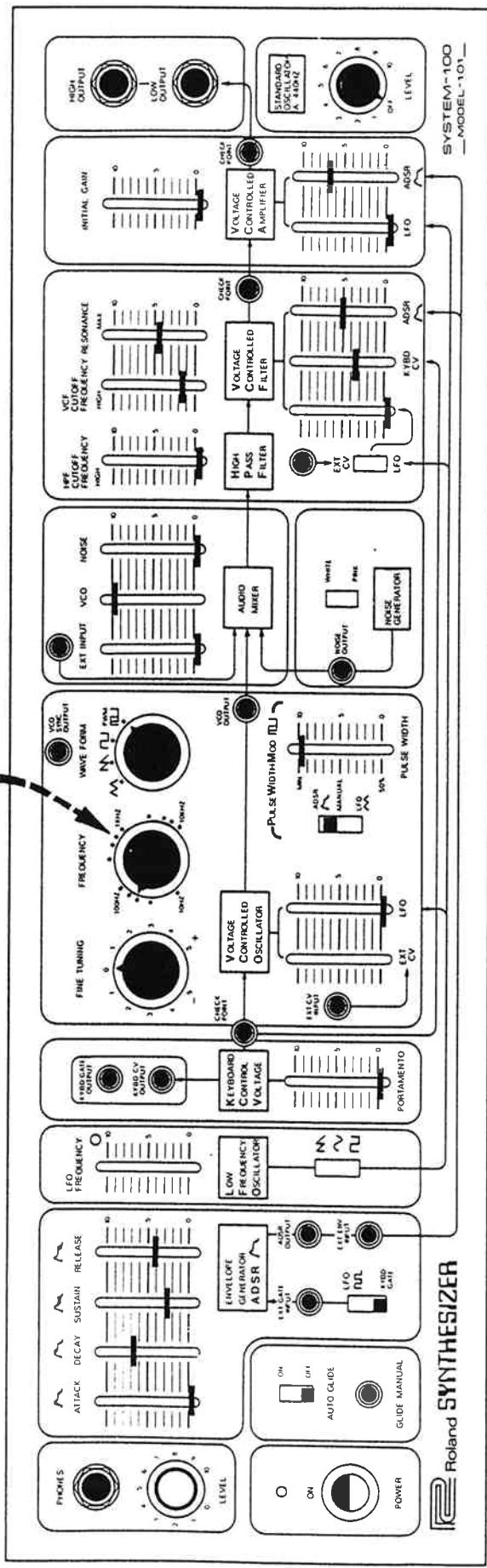
# PATCH 3

## BASS GUITAR

Set at 110Hz  
(110Hzにセットします)

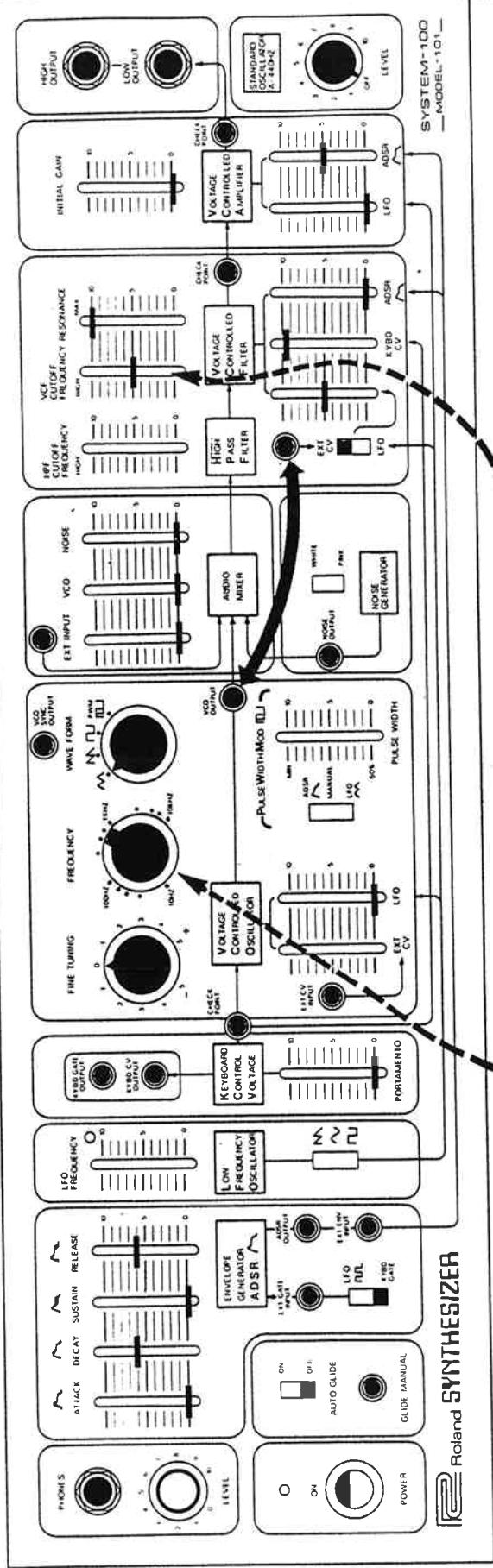


Sat at 55Hz  
(55Hzにセットします)





English Manual : 1-7-3  
日本オーナーズマニュアル : 1-7-4



Adjust both these controls to obtain different kinds of bell sounds.

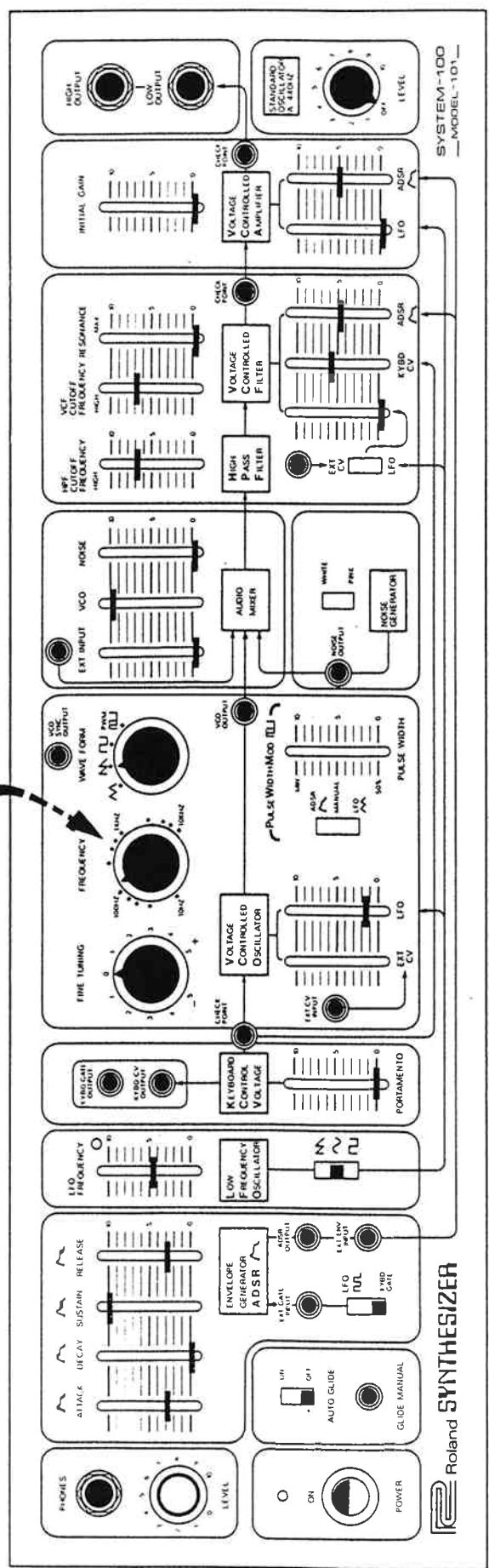
(Interesting effects can be obtained with very low settings of the VCO FREQUENCY control).

（VCO フリケンサーと VCF カットオフ・リケンサーの両方の位置によって異ったベルの音をつくることができます。  
また、VCO フリケンサーを極めて低くセットした場合には、特殊な効果を出すことができます。）

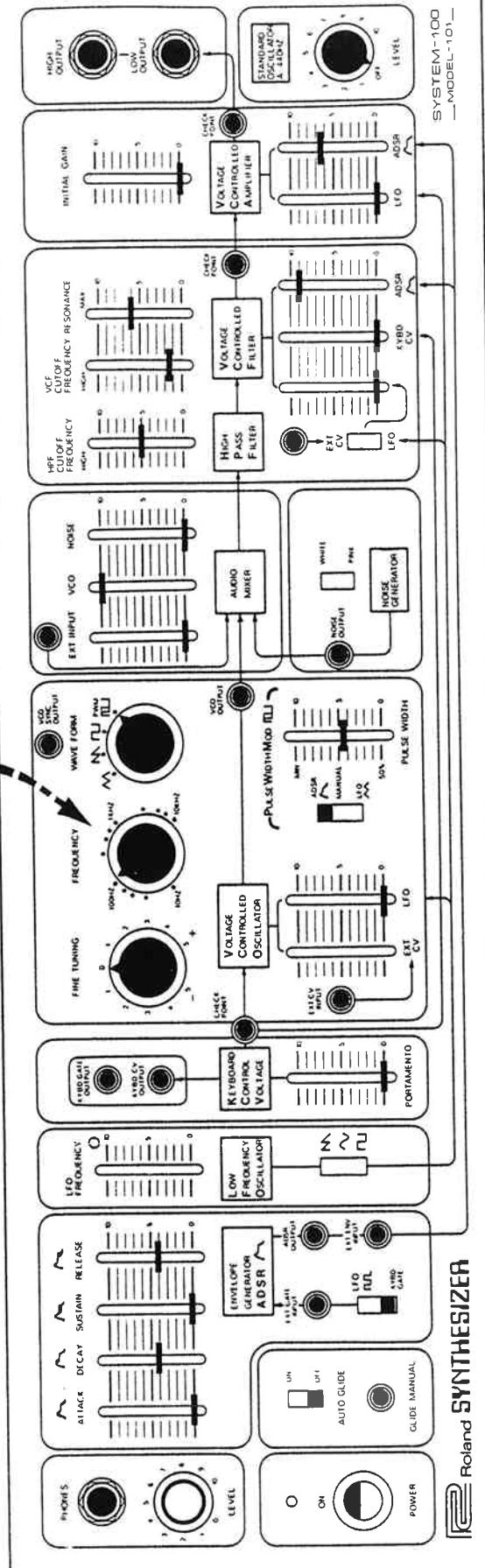
# PATCH

## CH10 (BROWNE)

Set at 220Hz  
(220Hzにセットします)



Set at 110Hz  
(110Hzにセットします)

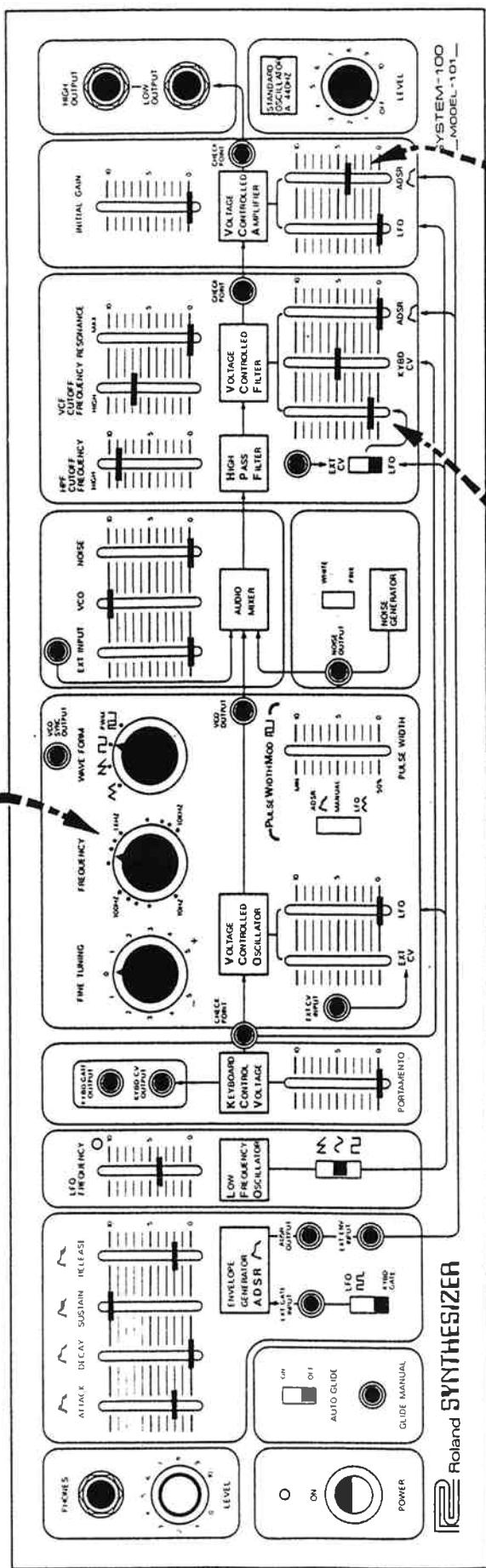


Roland SYNTHESIZER

SYSTEM-100  
MODEL -101-

Set at 440Hz  
(440Hzにセッティングします)

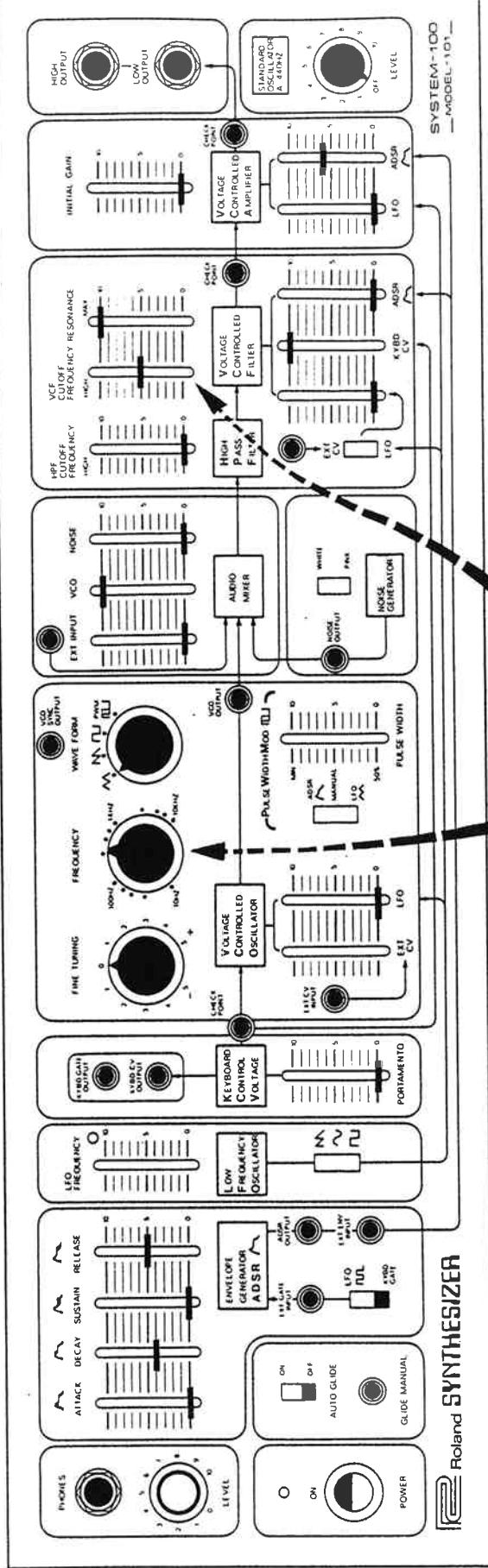
和文オーナーク・マニュアル : 1-3-13  
1-10-7



Put this slider at '0" when trying  
the RESONACE test in 1-3-26.

Acts as output  
volume control

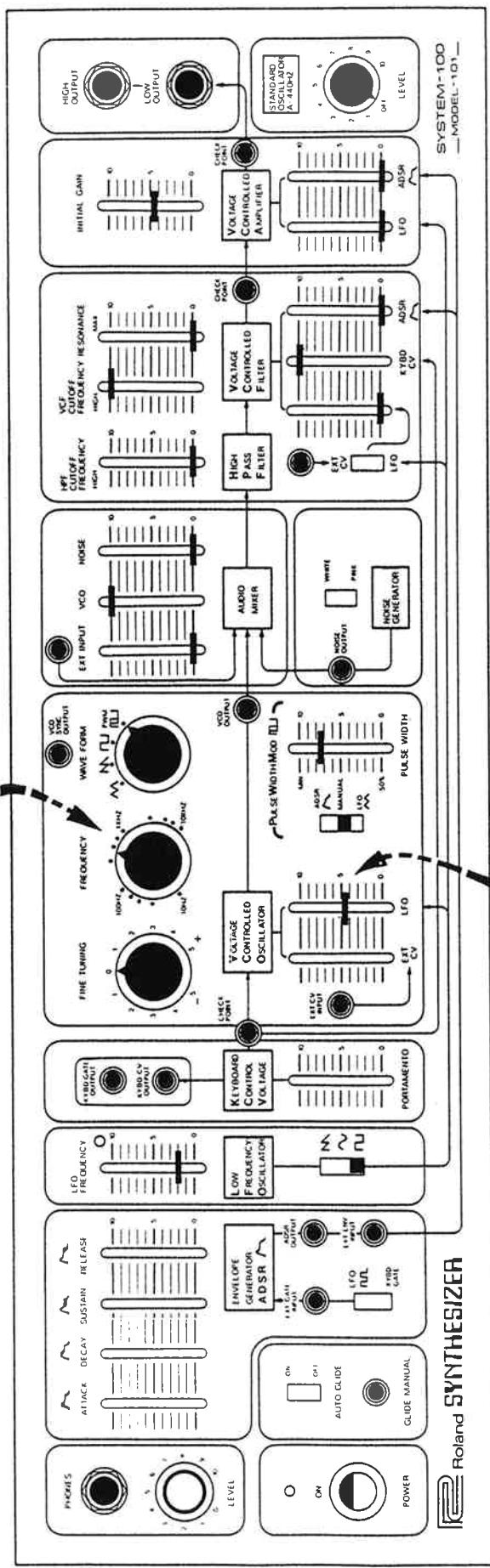
(音量に応じて位置を  
変えてください。)



Adjust both these controls to get cow bell sound.  
(Try starting with the VCO FREQUENCY at about its center point, as shown).  
(VCO フリケンシーと VCF カットオフ・フリケンシーの位置で音程が変わります。)



Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



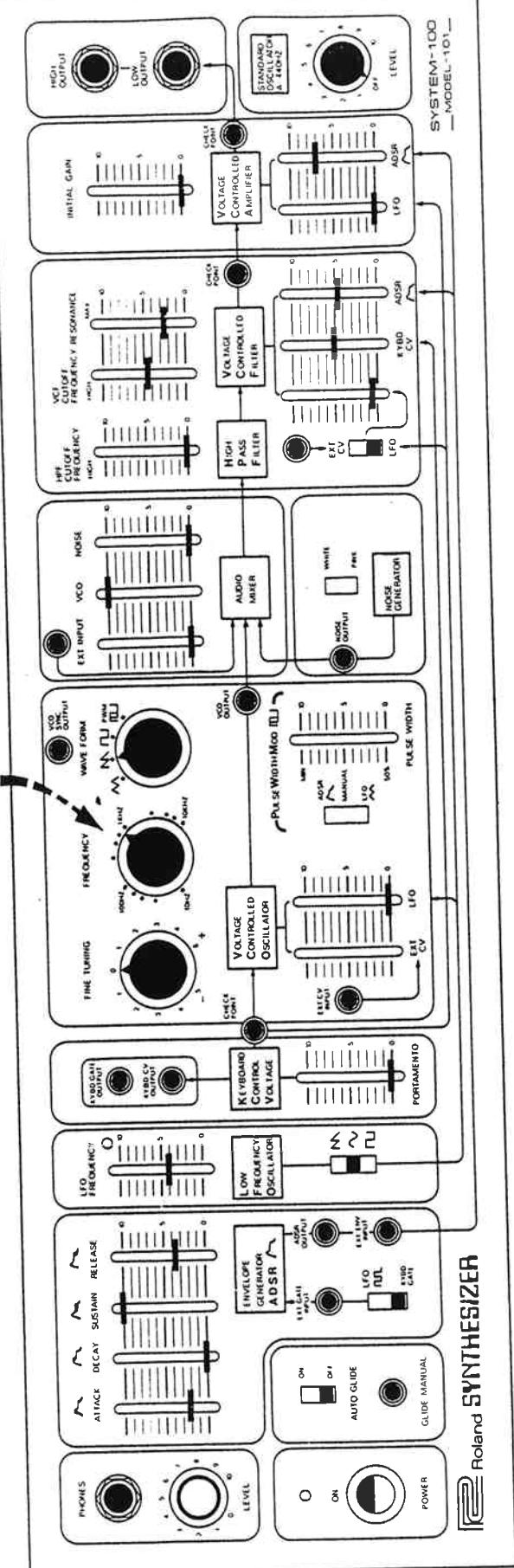
Tune to a major third.

Also see variations in fig. 1-61.

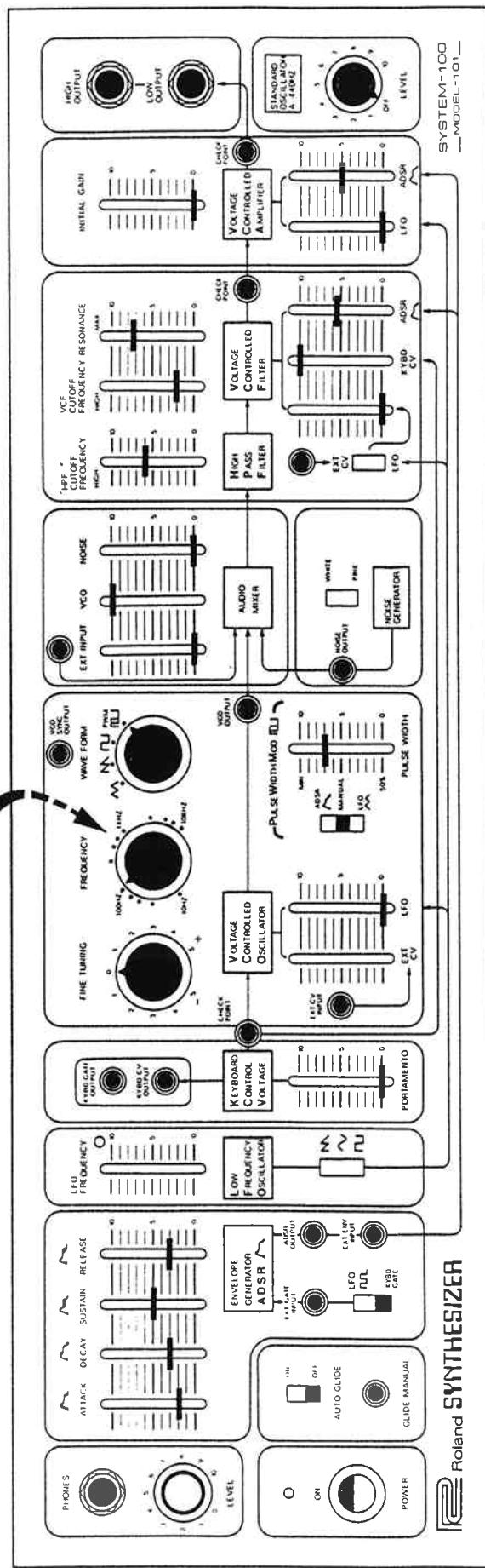
( 音程の上下を適度に調節します。  
また、図1-61に従って、効果を変化させてください。 )

Tap the middle A on the keyboard once to establish the middle A control voltage to the VCO.  
(鍵盤中央「A<sub>4</sub>」のキーを叩いて下さい。)

Sel at 440Hz or 880Hz  
( 440Hz と 880Hz にセレクトします )



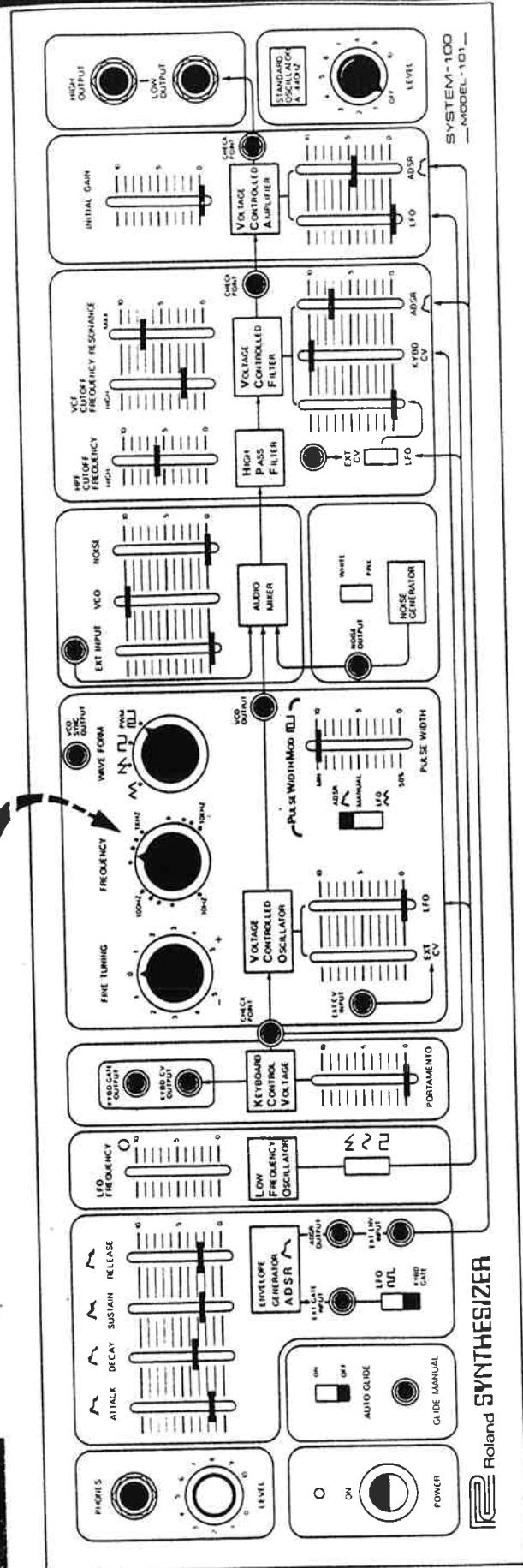
Set at 110Hz (110Hzにセットします)



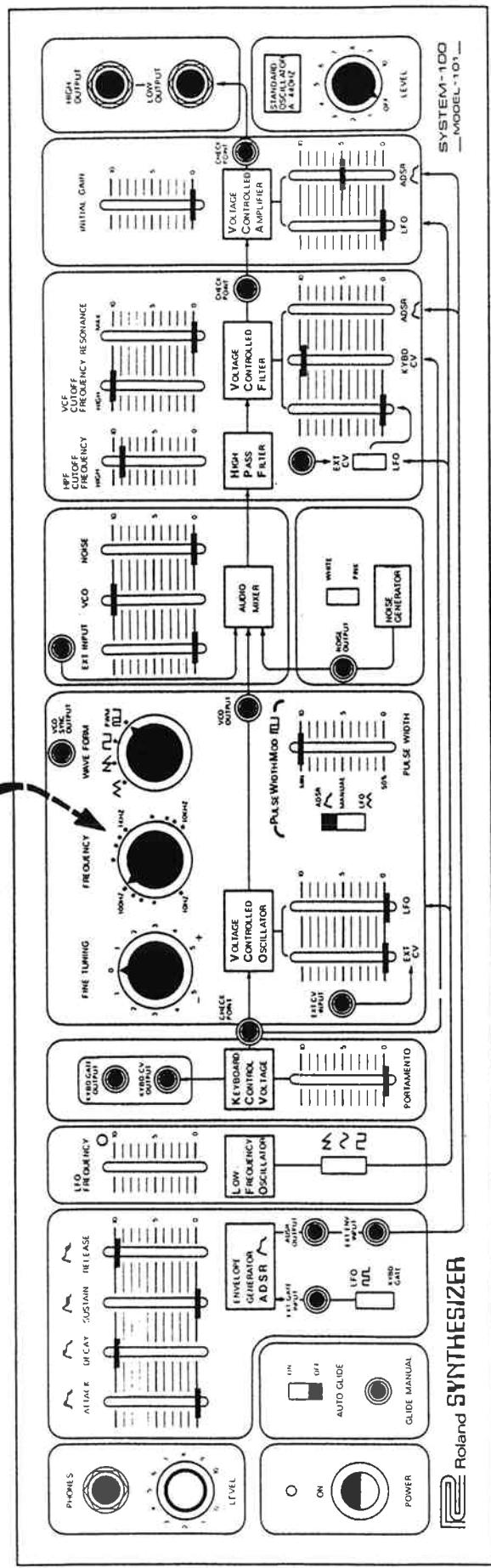
Also see variations in fig. 1-58

(図1-58もあわせて参照してください。)

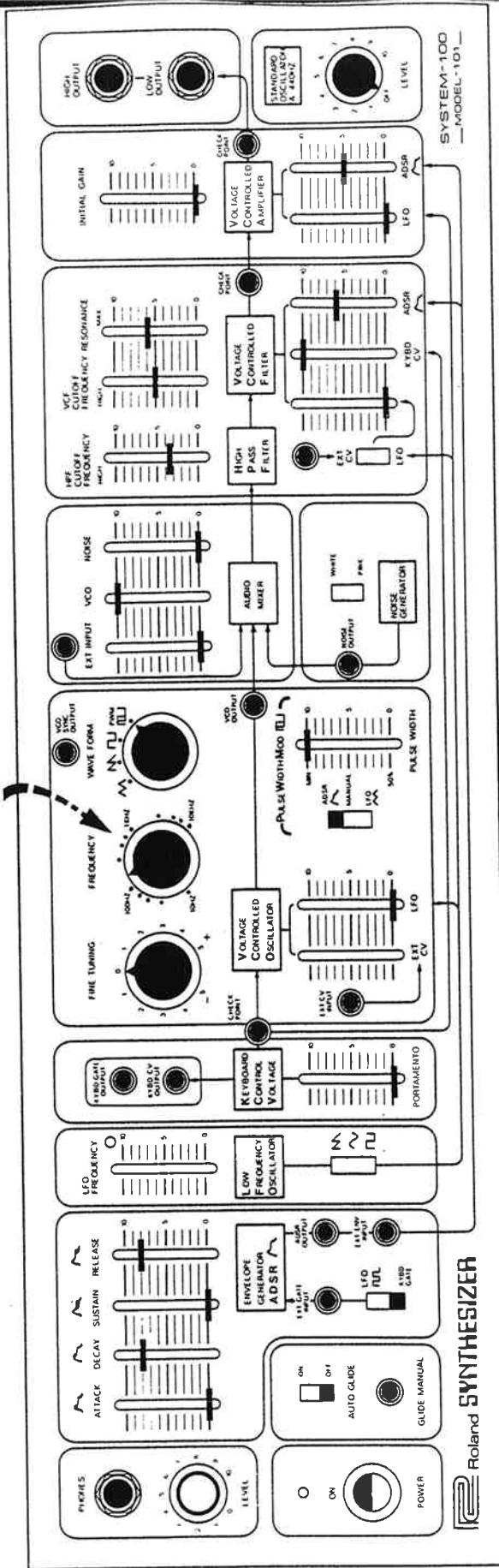
Set at 440Hz  
(440Hzにセットしてください)

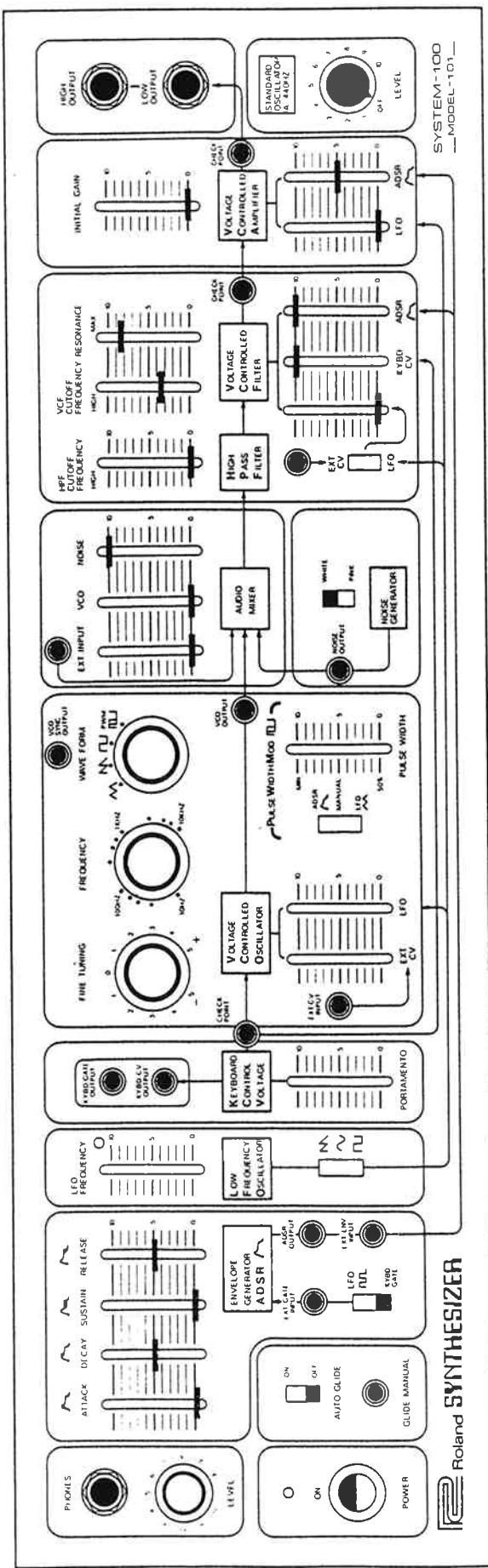


Set at 110Hz  
(110Hzにセットします)



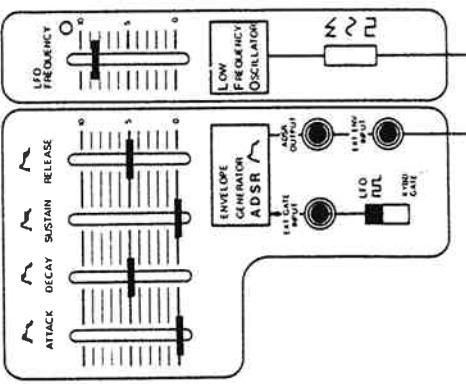
Set at 220Hz  
( 220Hzにセットします )



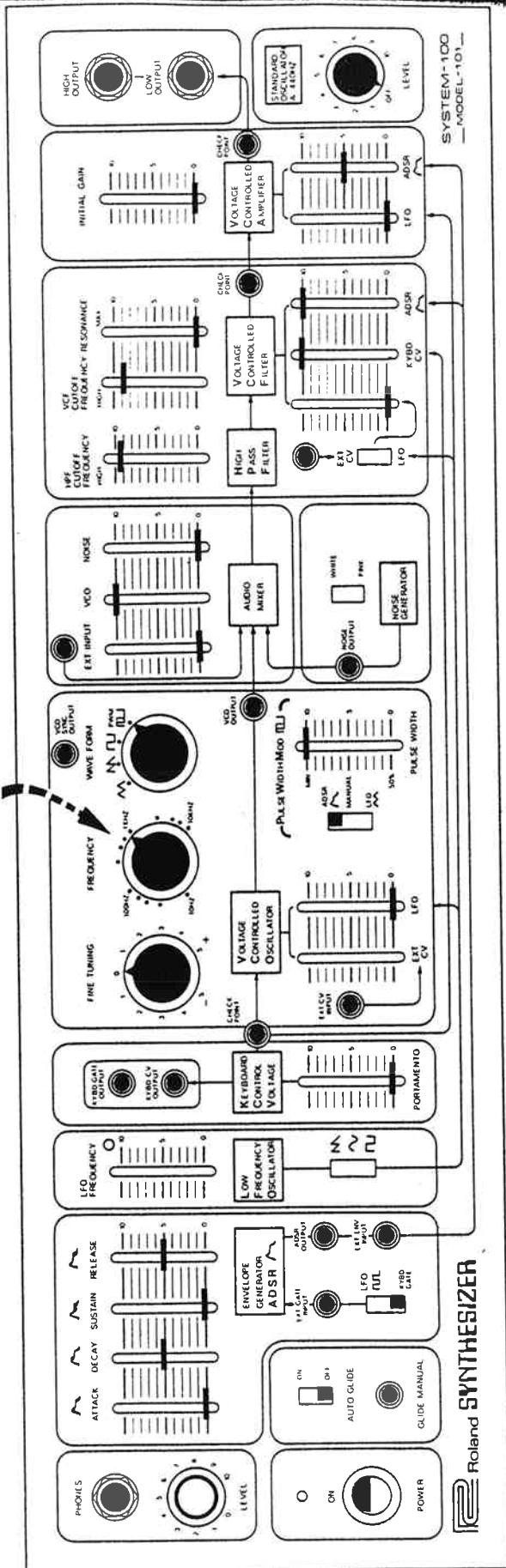


Try tapping different keys to get the effect of different guns shooting.  
( $\blacktriangleleft$  キーによって、異った銃声を得ることができます。)

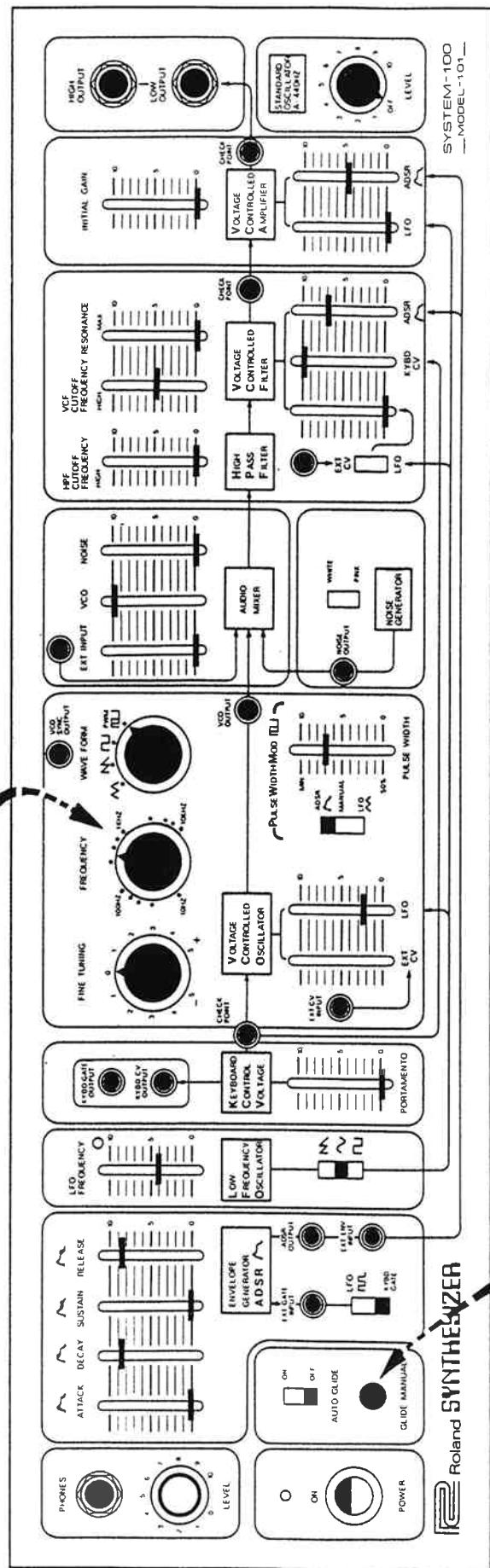
For a machine gun effect, try this:  
(LFOをゲート信号にしてマシン・ガンの感じを出します。  
ことができます。)



Set at 880Hz  
(880Hzにセットします)



Set at 440Hz  
( 440Hzにセットします )



See 1-9-5 for use of the GLIDE MANUAL.

(Or use the AUTO GLIDE switch, turning it on just before pressing the note you want to glide and turning it off just after pressing).

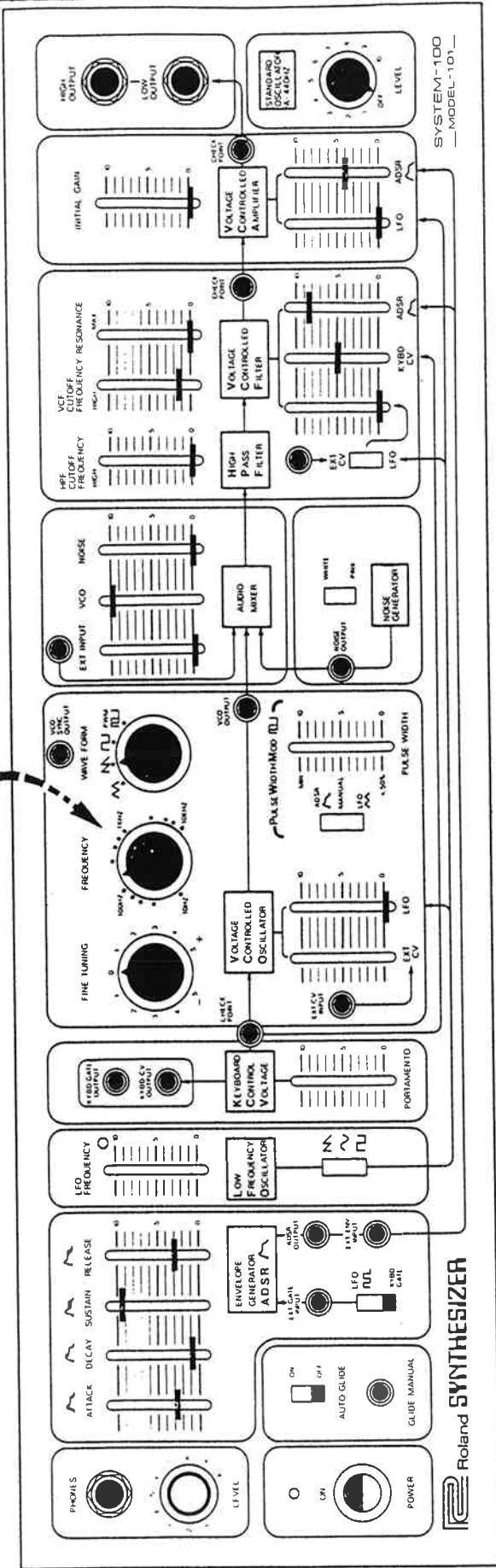
(グライド・マニュアル、もしくはオート・グライドによって  
(ピッチベンドの感じを出すことができます。)

# PATCH 19

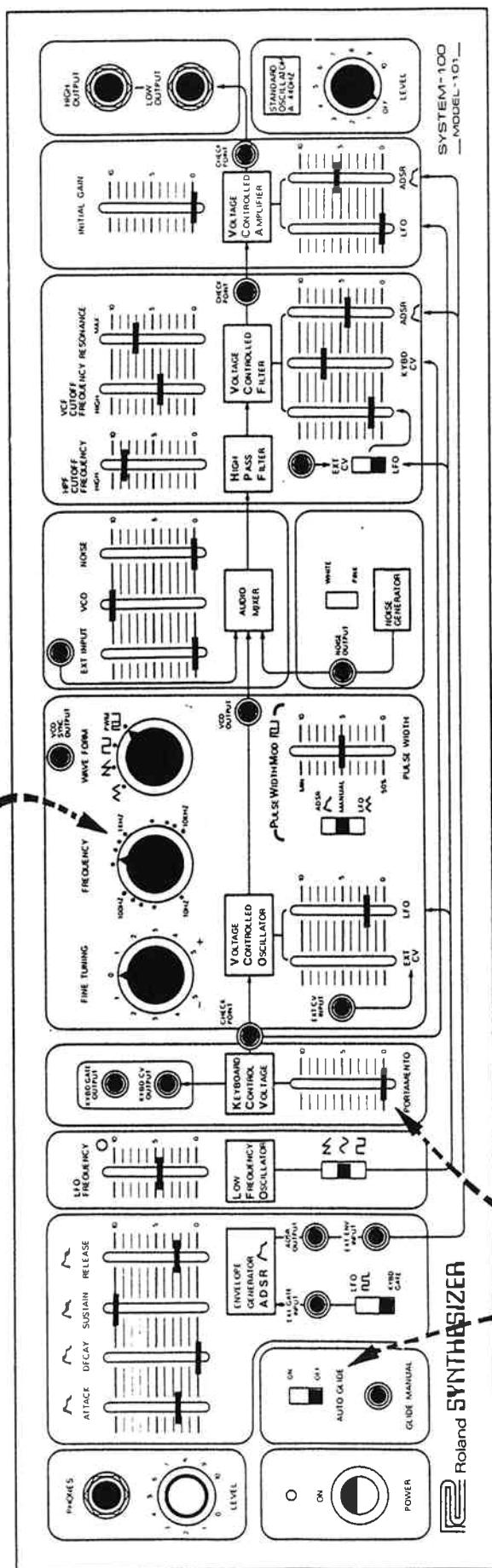
## HORN (フレンチ・ホルン)

English Manual : 1-3-22  
和文オーナーズ・マニュアル : 1-3-21

Set at 220Hz  
(220Hzにセットします)



Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



Use AUTO GLIDE and/or a little PORTAMENTO.

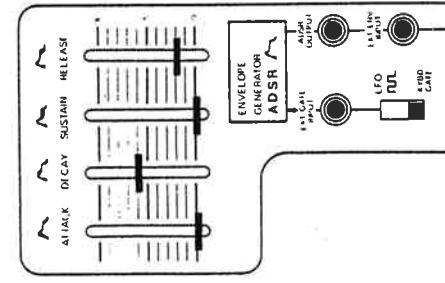
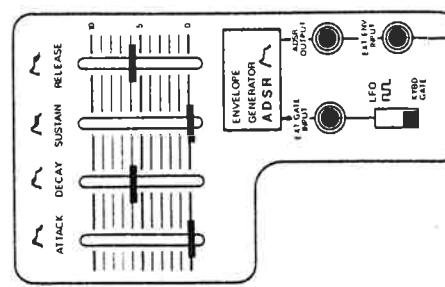
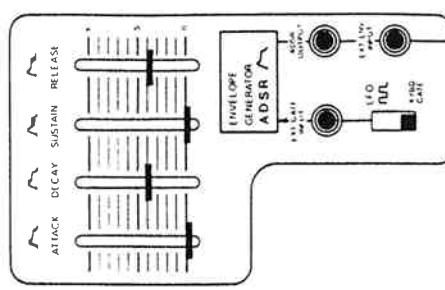
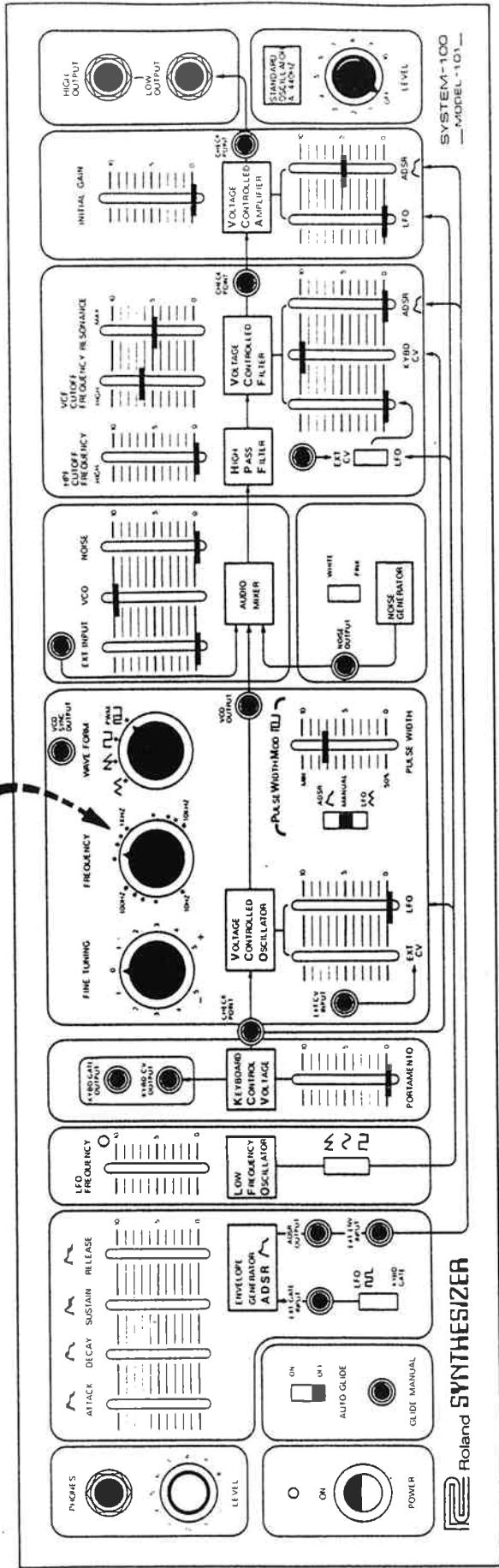
(オートグライド、もしくは、あるいは同時にポルタメントを少し加えてください。)

# PATCH 21

## PIANO

English Manual : Fig1-37, Fig1-48  
 ① 1-5-2, 1-5-3, 1-5-10, 1-5-20, 1-5-23 ② 1-5-25, 1-5-43  
 和文オーナーマニュアル : ③ 1-5-4

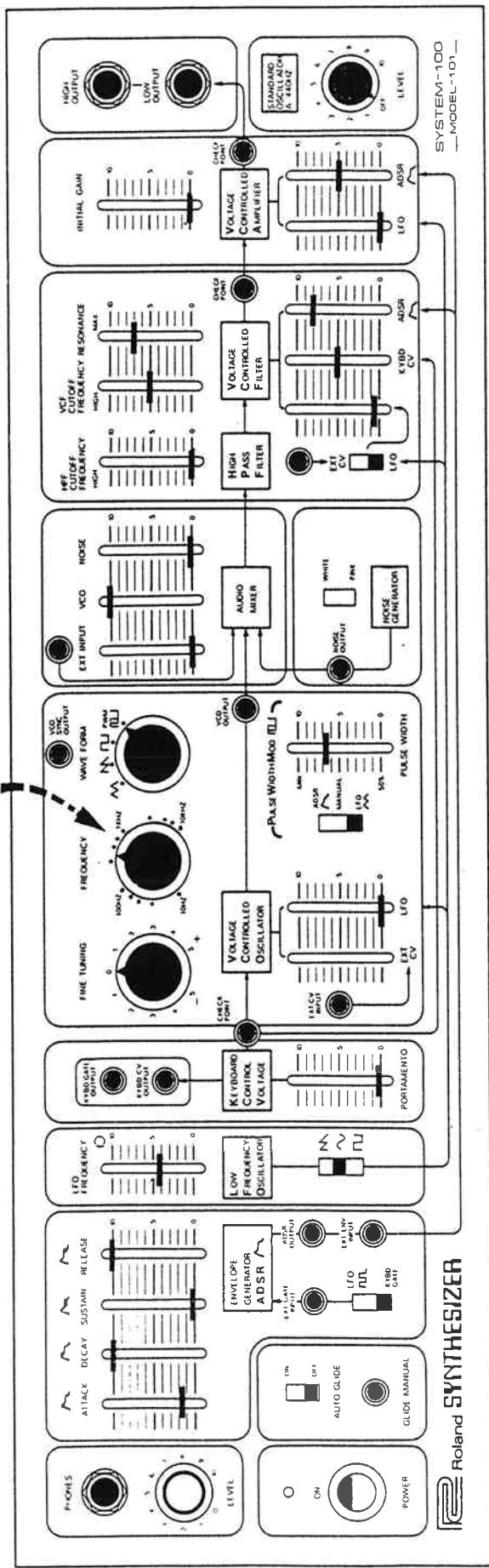
Set at 440Hz  
 (440Hzにセットします)



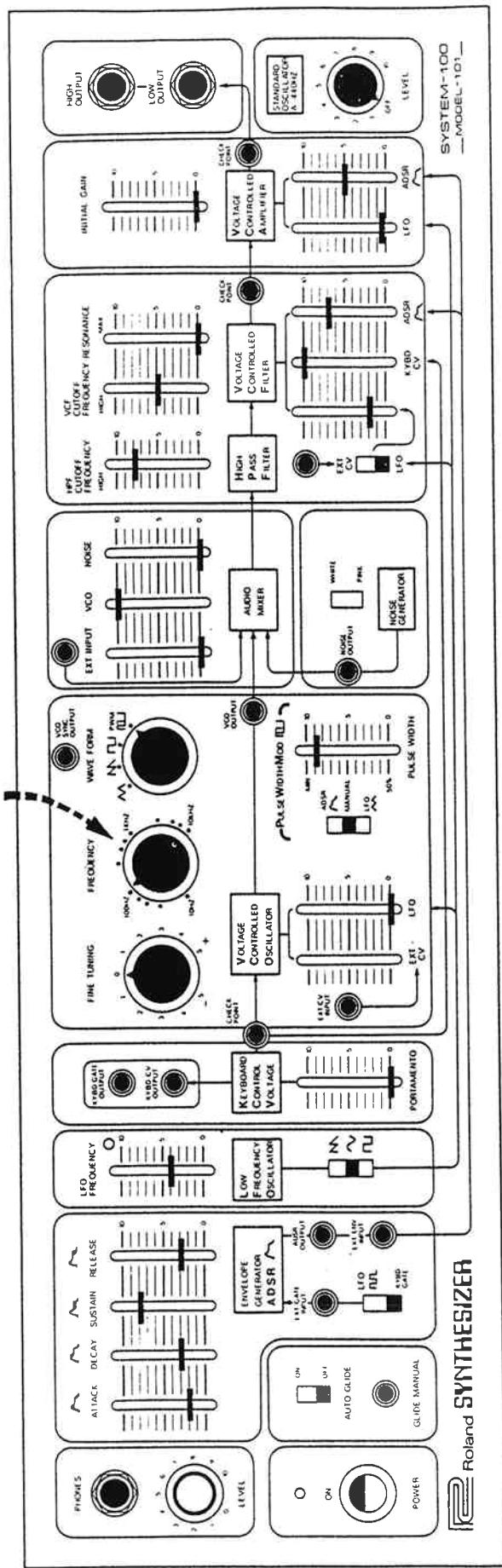
# PATCH 22

DEANET ディーンネット

Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



Set at 110Hz  
(110Hzにセットします)

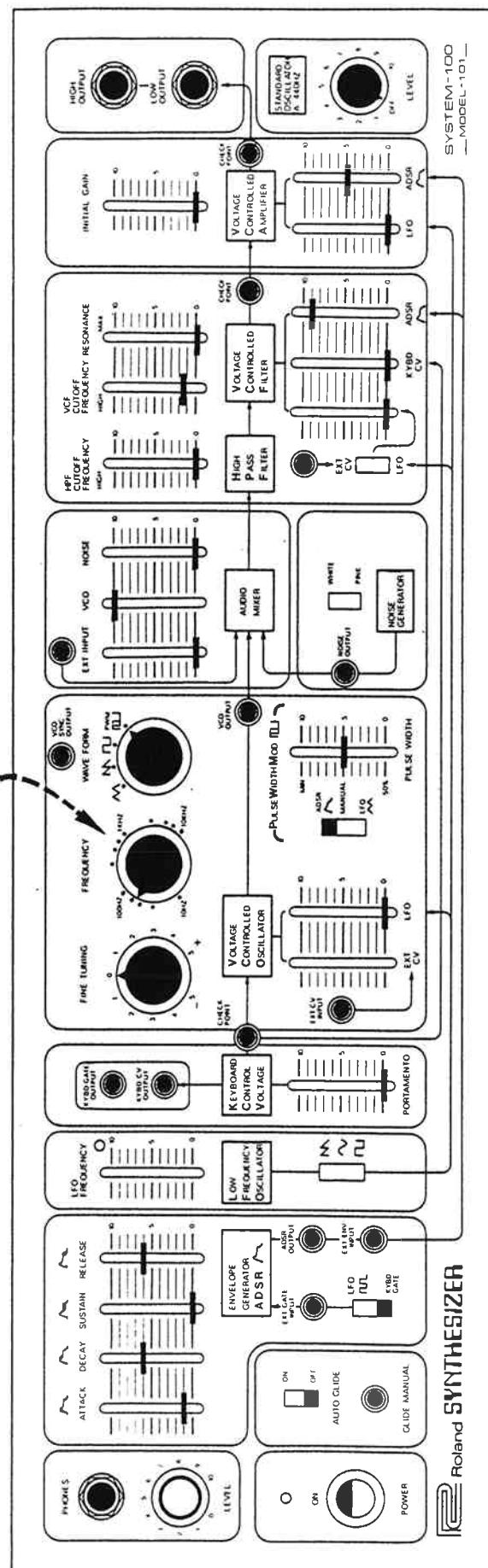


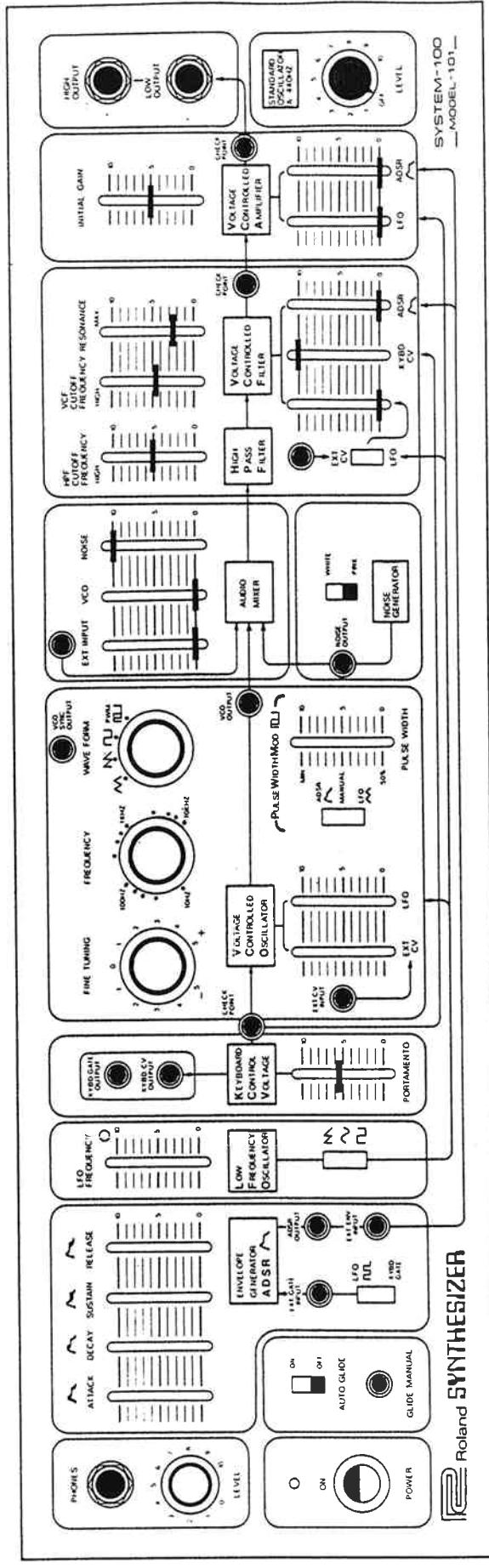
Roland SYNTHESIZER

# PATCH 24

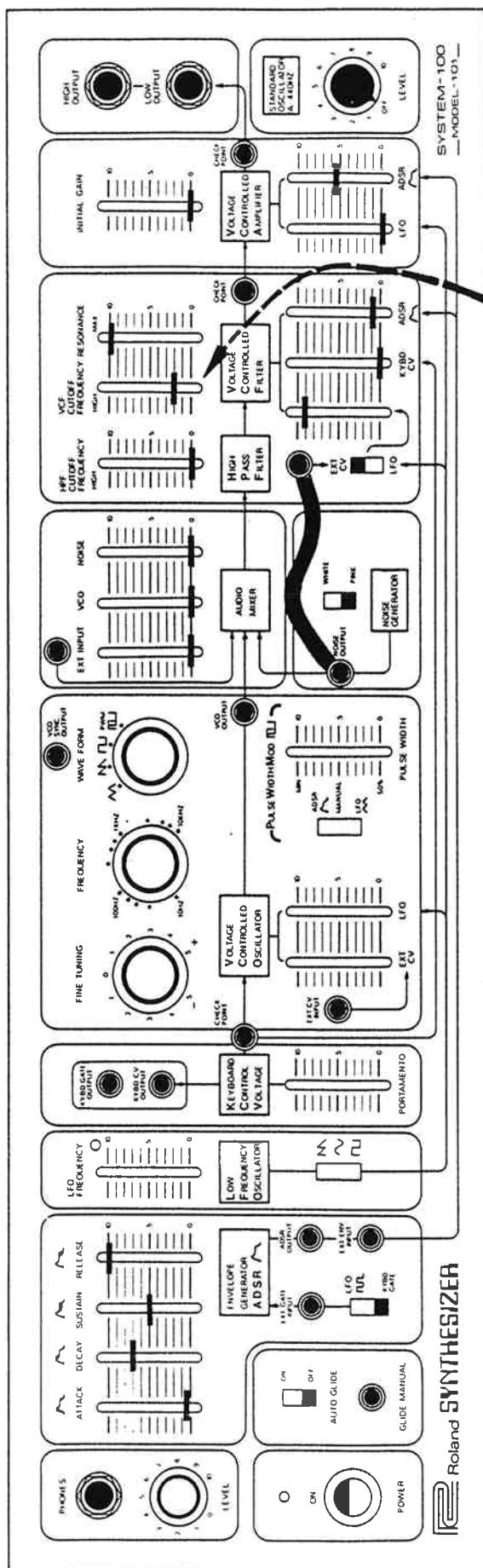
STRING BASS(Pizzicato)

Set at 55Hz  
( 55Hz にセットします )





Run your fingers slowly up and down the keyboard in glissandos like the action of waves.  
(鍵盤を左右にグリッサンドして波の感じを出してください。)

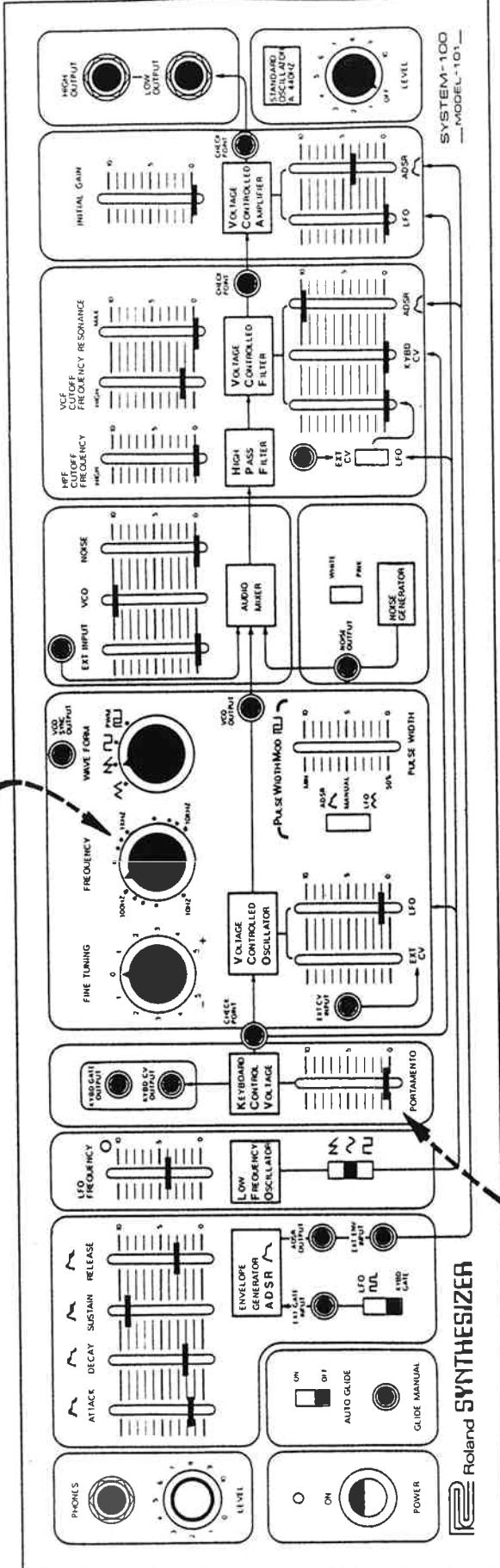


See 1-8-4 for manual control  
( 1-8-4に従ってコントロールしてください。 )



English Manual : 1-2-5, 1-2-14  
和文オーナーズ・マニュアル : 1-2-14

Set at 220Hz (or 110Hz).  
( 220Hz をしくは 110Hz にセットします )



Adjust for proper amount of slide (See 1-2-16).

(スライド・トロンボーンの場合は、曲の途中でつまみを上げます。)

# PATCH 28

TRIUBA

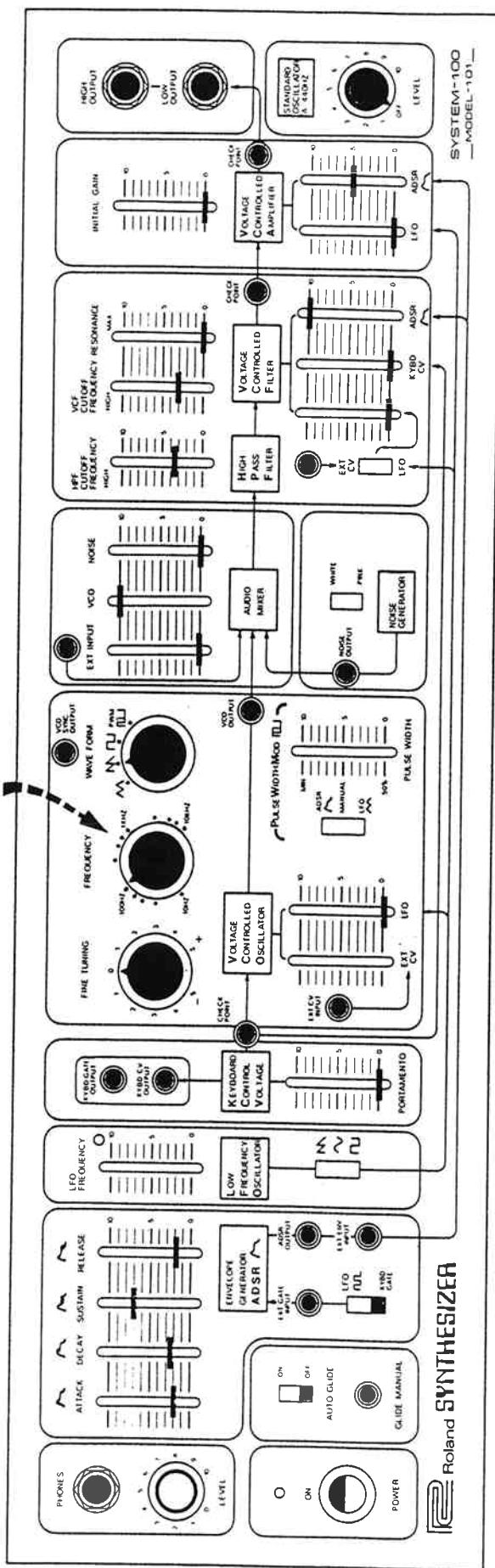
English Manual : 1-5-28, 1-5-31, 1-5-34

Fig 1-50

和文オーナー・マニユアル : 1-5-24, 1-5-29

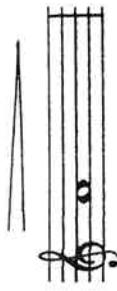
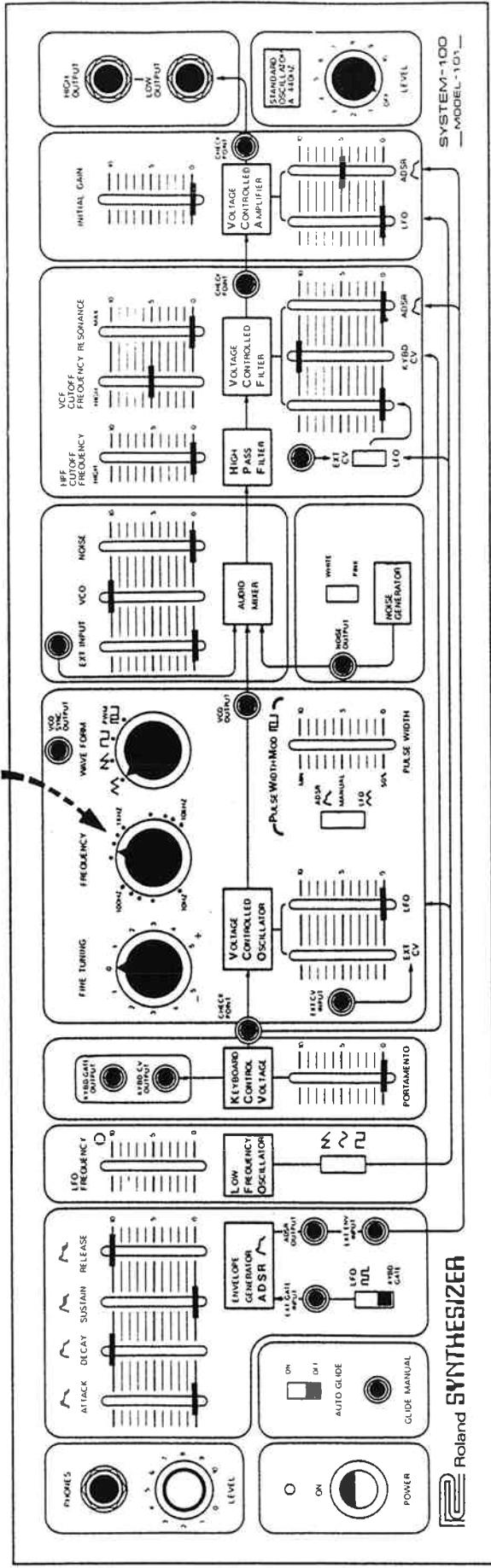
Set at 110Hz

(110Hzにセットして)



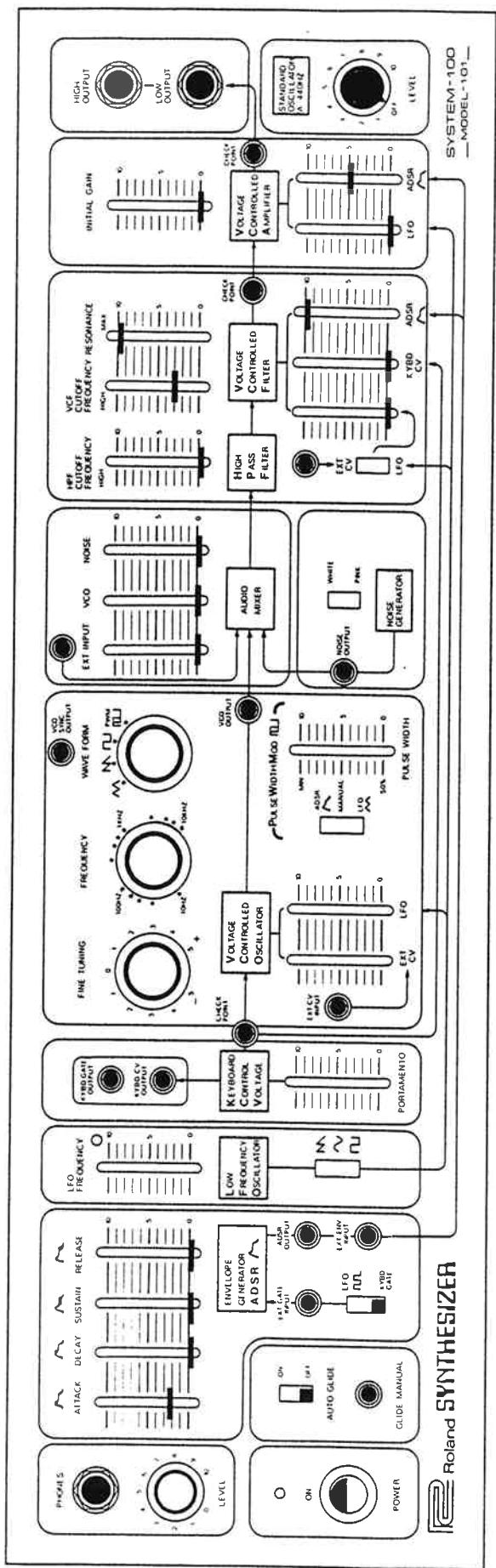


Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



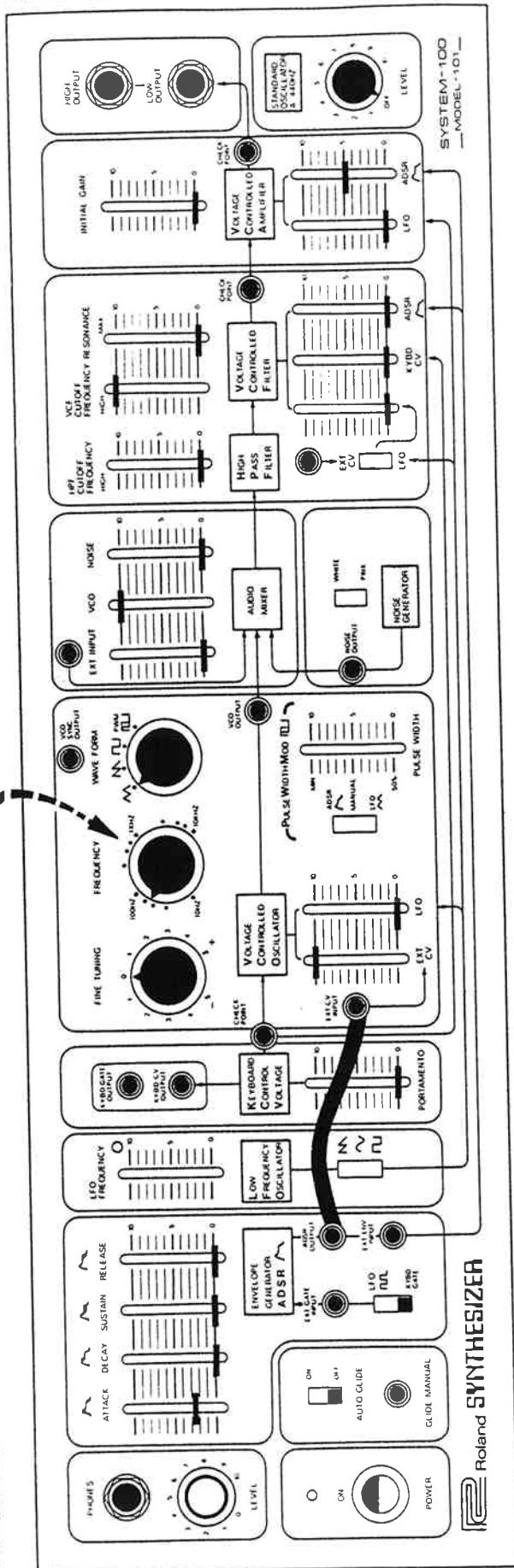
# PATCH 30

English Manual : 1-5-40、1-5-41  
和文オーナーズ・マニュアル : 1-5-35



Set at 55Hz

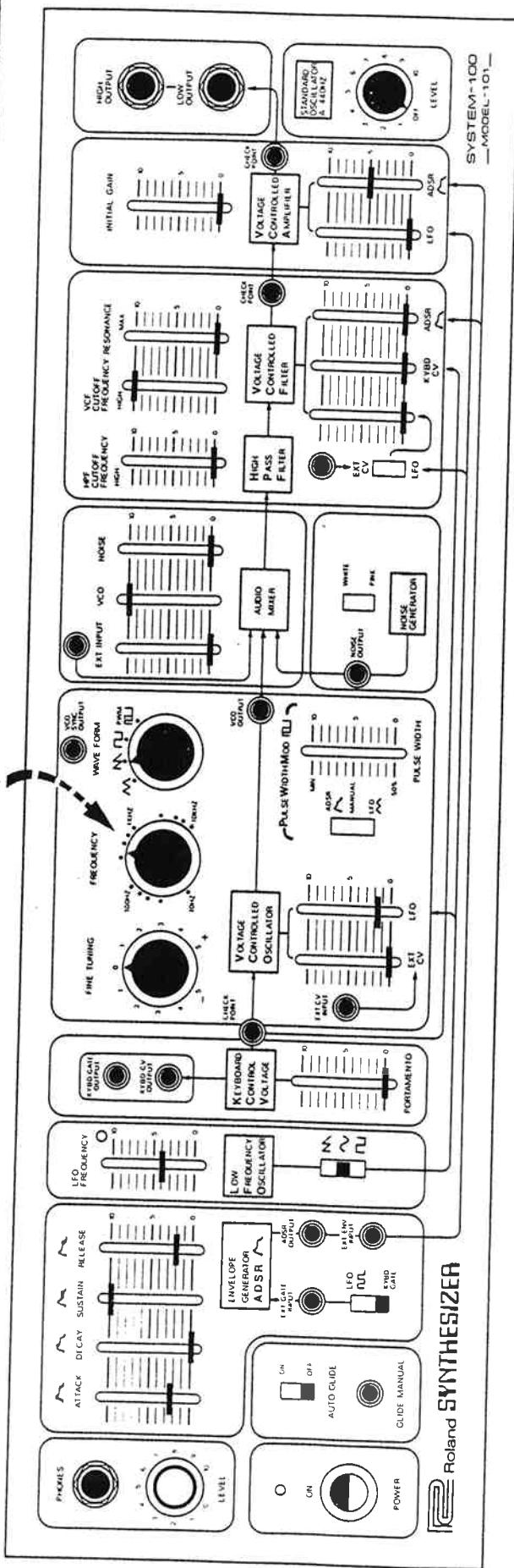
( 55Hzにセッティングします )



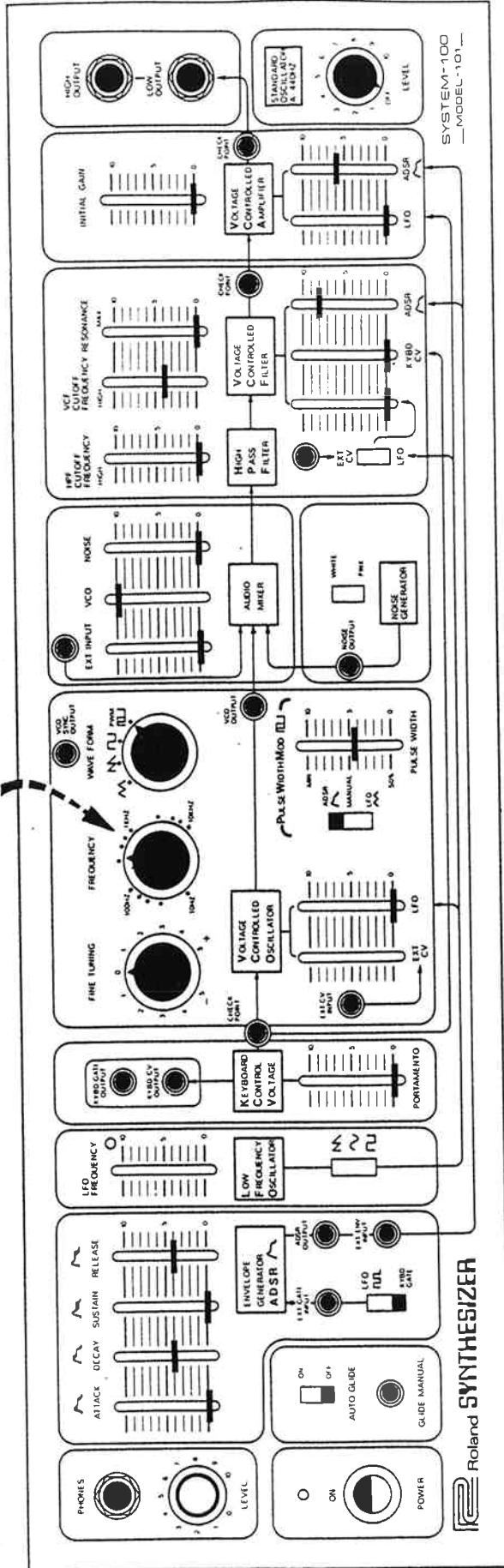
# PATCH 532

VOLUME / ATTENUATOR

(440Hzにセットします)



Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



Roland SYNTHESIZER

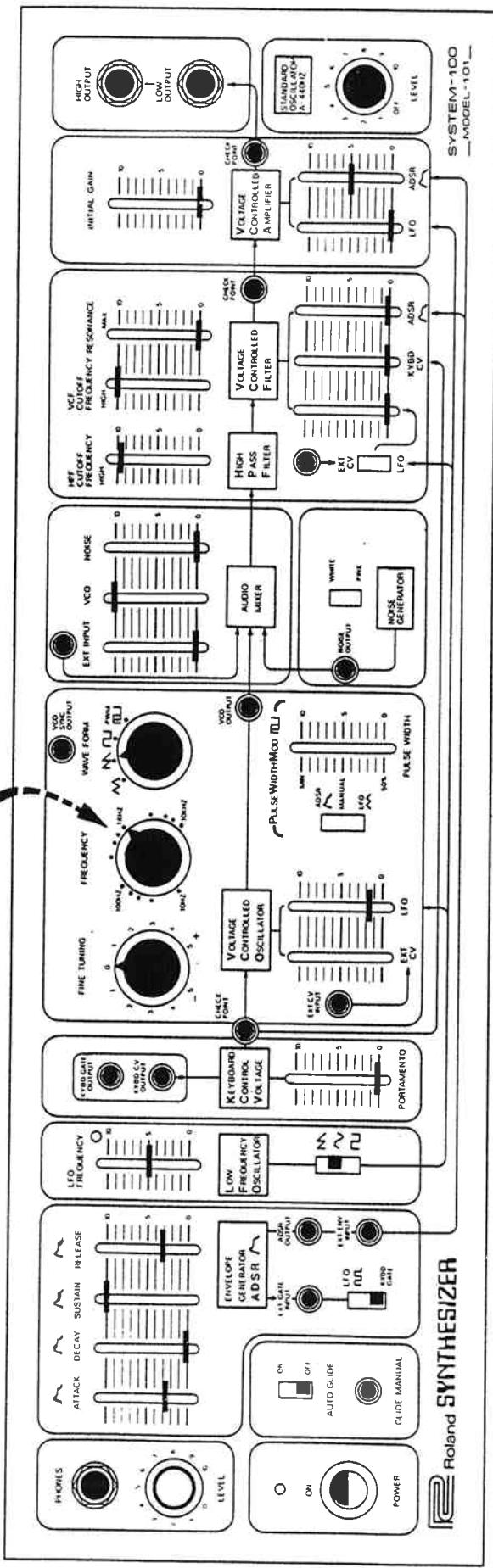
English Manual : 1-3-31、4-2-14

fig. 1-32

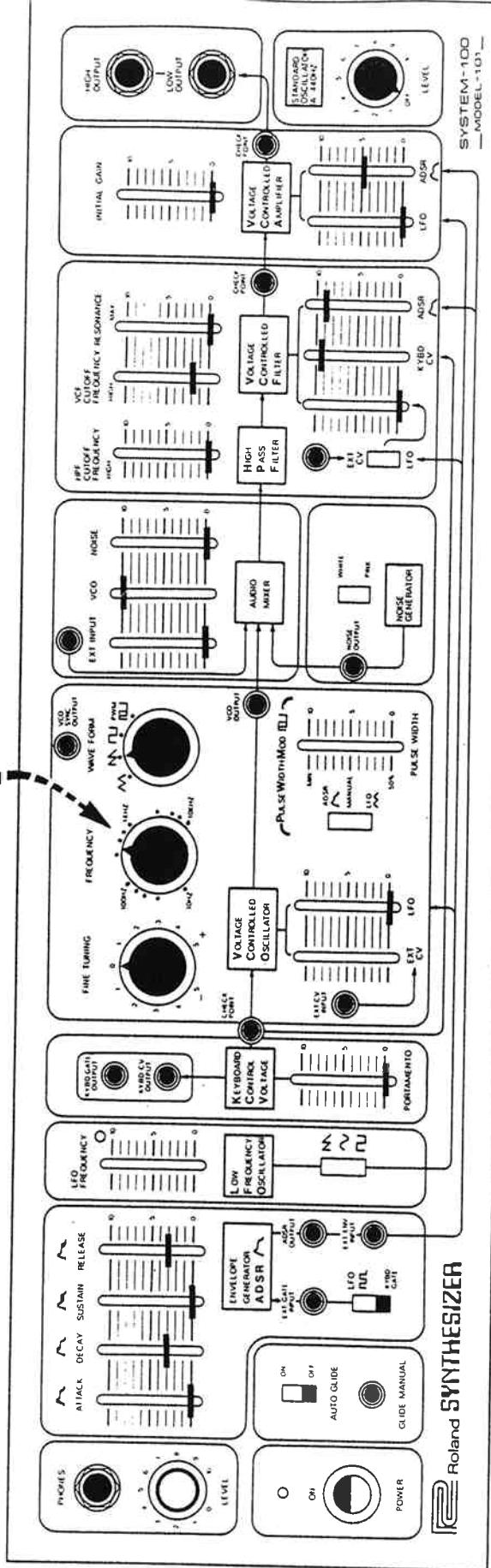
和文オーナーズ・マニュアル : 1-3-31、4-2-10

Set at 880Hz (セッティング)

(880Hzにセットします)

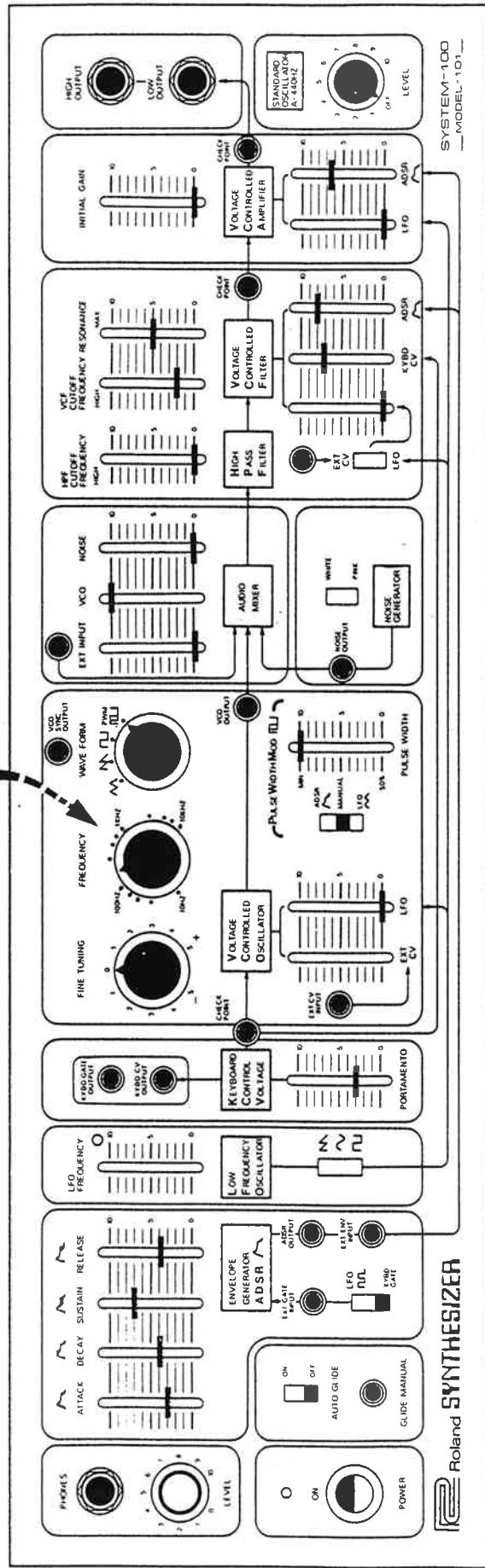


Set at 440Hz  
(440Hzにセットします)



English Manual : 1-5-34, 4-3-4  
和文オーナーマニュアル : 1-5-31, 4-3-2

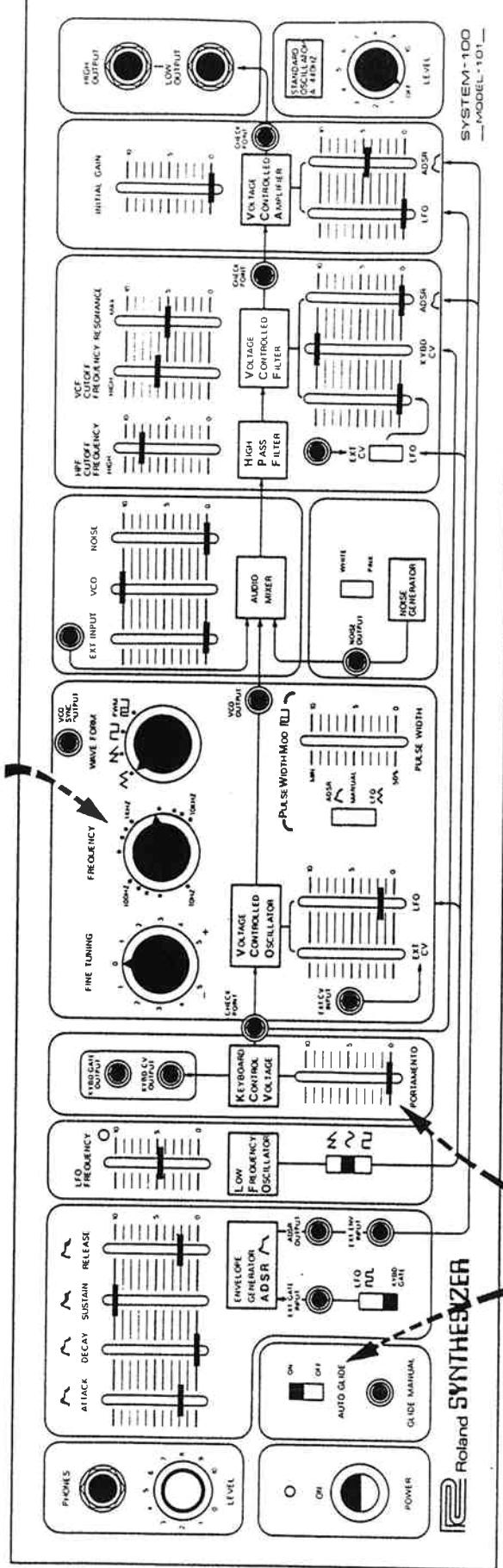
Set at 220Hz (settled)  
(220Hzにセッティング)



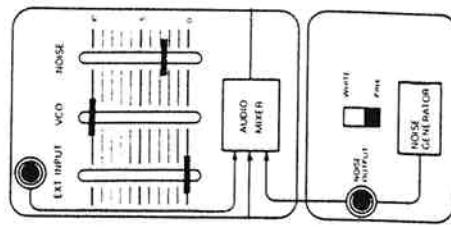


English Manual : 1-9-2  
相文オーナーズ・マニュアル : 1-9-2

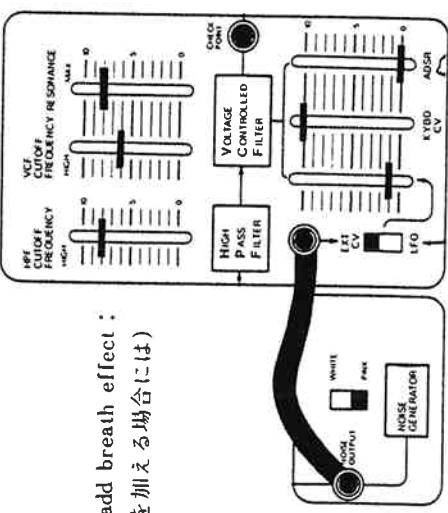
Set at 1,760Hz (にセツトシマズ)



Use GLIDE and/or a little PORTAMENTO  
(オート・グライド、もしくは、あるいは同時にポルタメントを加えてください。)



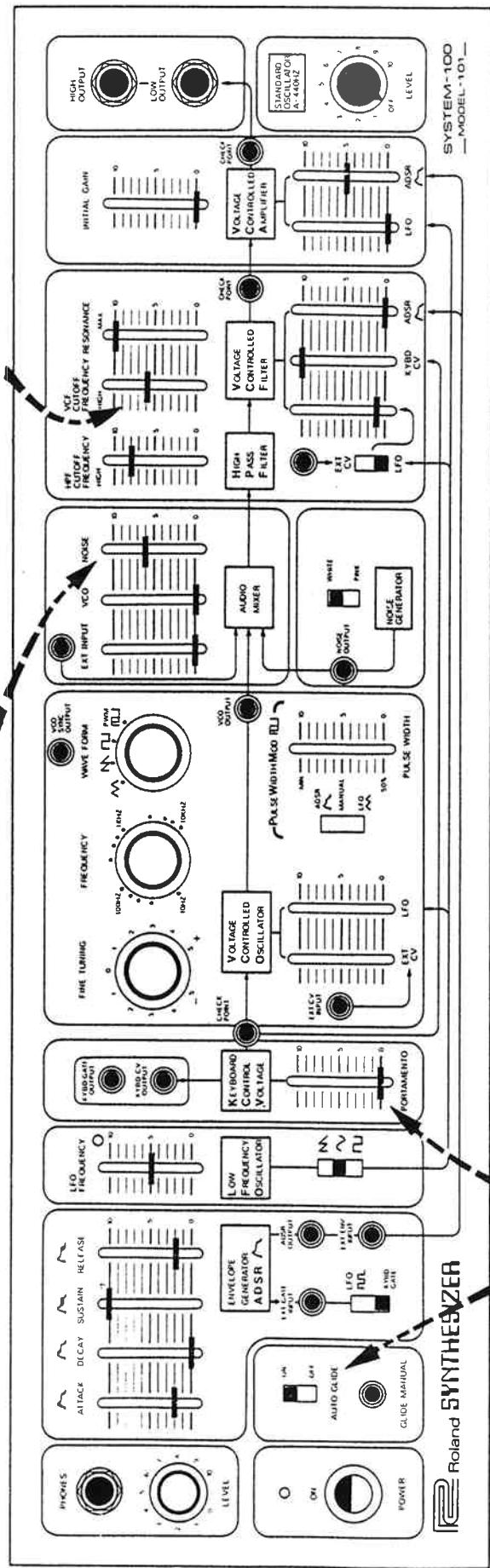
Another breath effect :  
(息を加える場合の違う例)



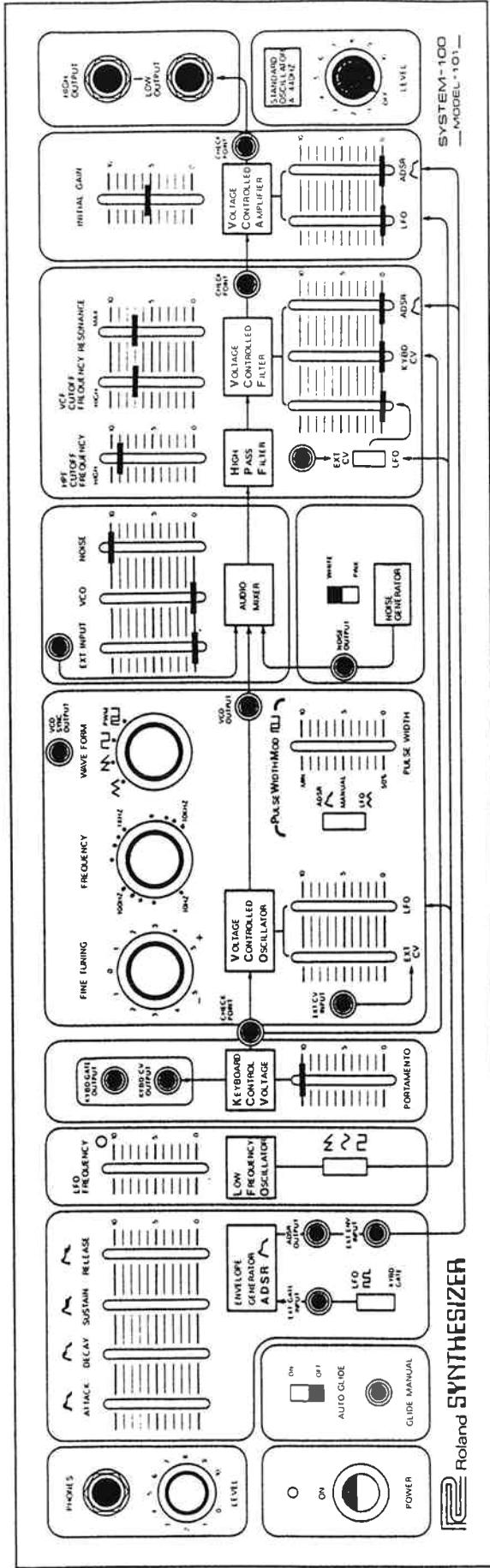
To add breath effect :  
(息を加える場合には)

Noise adds breath effect  
(ノイズで息の感じを加えます)

This decides the range  
(音の高さをコントロールします)



Use GLIDE and/or a little PORTAMENTO.  
(グライド、もしくは、あるいは同時にポルタメントを加えてください。)



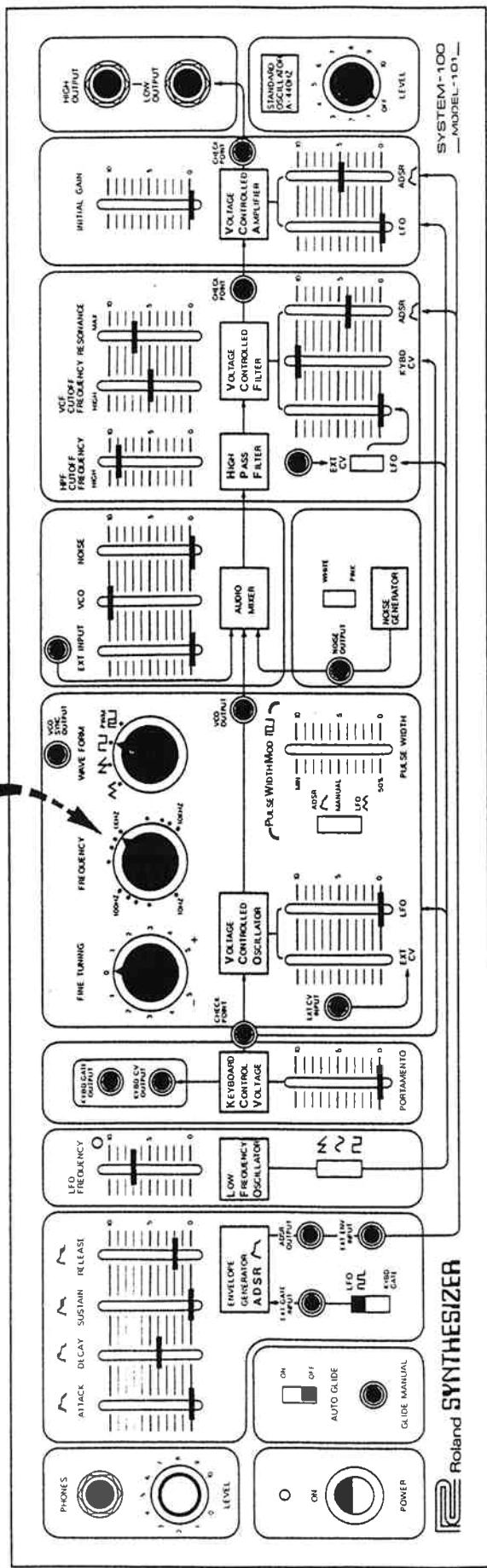
Run your fingers up and down the keyboard in glissandos (but not too fast).  
(鍵盤を左右にゆっくりサンドさせてください。)



English Manual : 1-6-8

和文オーナーマニュアル : 1-6-8

Set at 880Hz  
(880Hzにセットします)

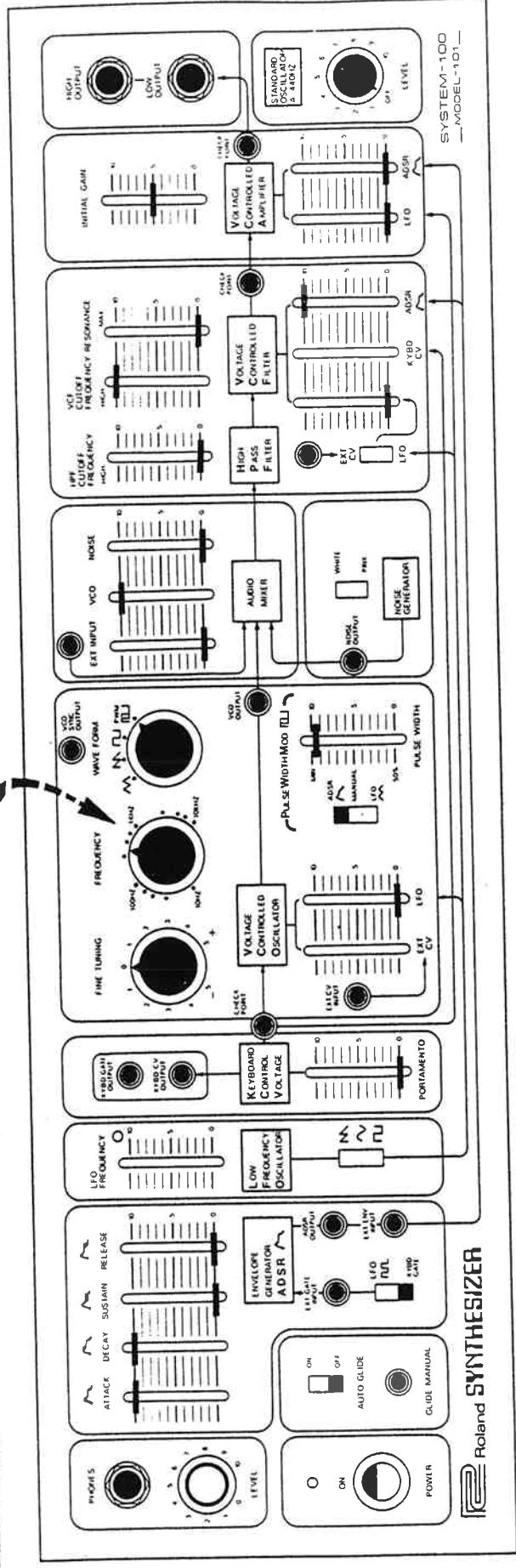


Also see variations in fig. 1-63  
(図1-63のバリエーションも参照してください。)

English Manual : 1-5-42

和文オーナーズ・マニュアル : 1-5-37

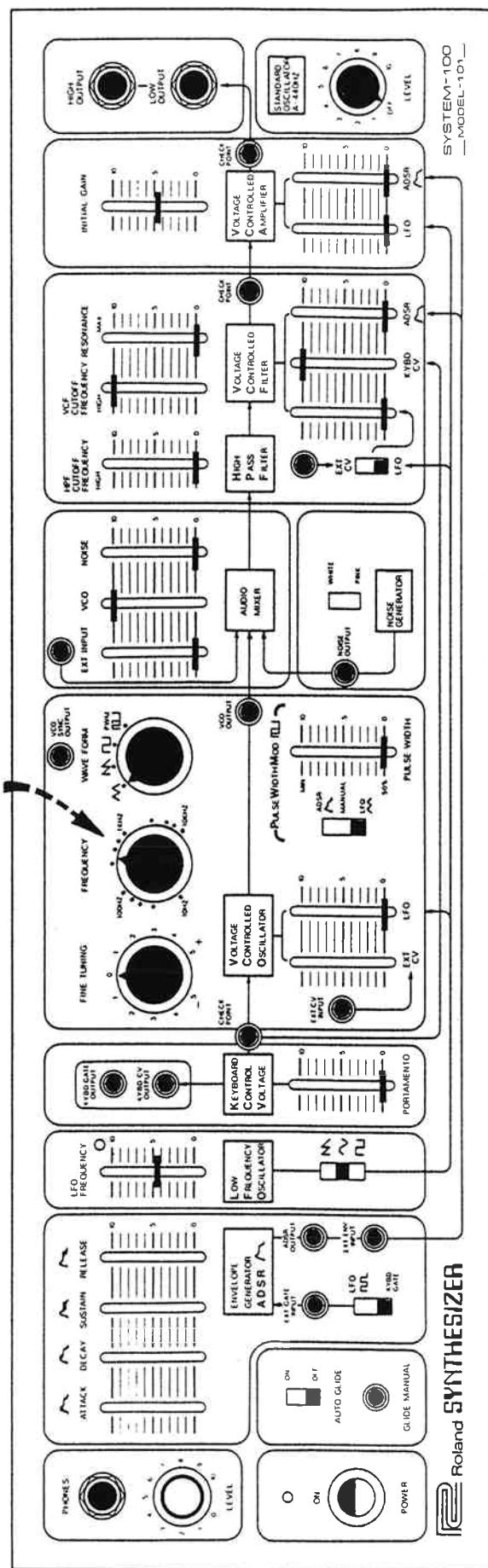
Set at 440Hz  
( 440Hzにセットします )



English Manual : 1-6-2, 1-6-5, 1-6-6

和文オーナーマニュアル : 1-6-3, 1-6-5, 1-6-7

Set at 440Hz (440Hzにセットします)



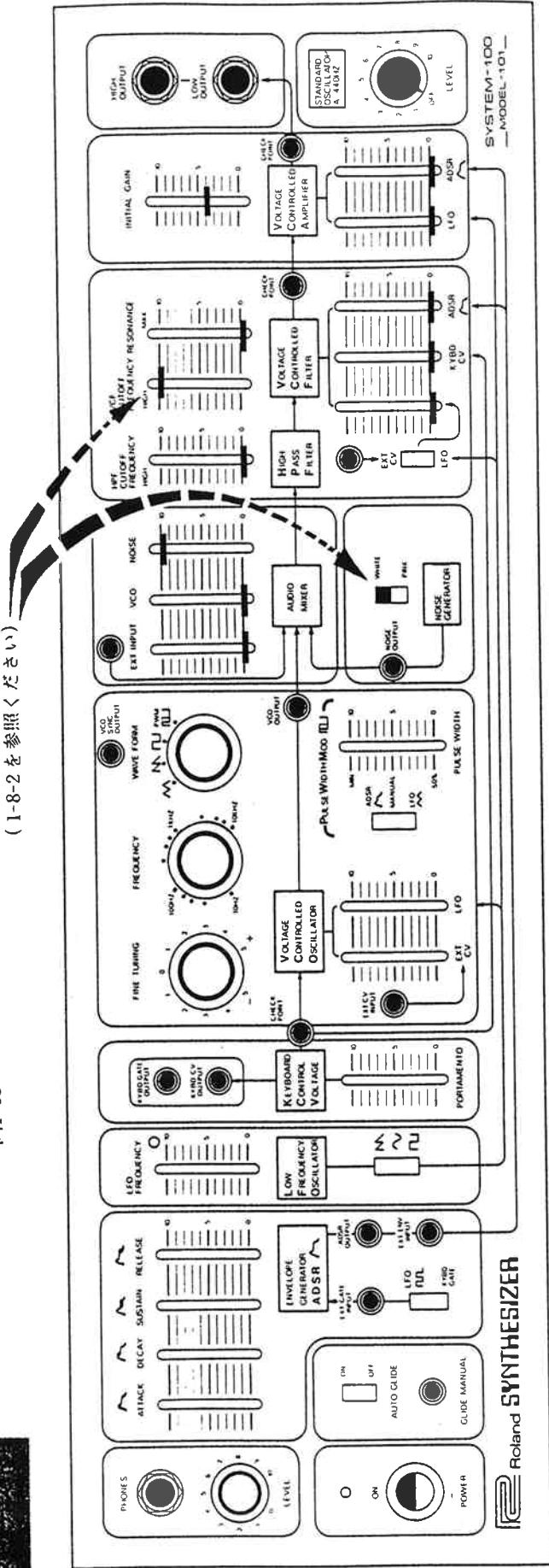
Variations shown in figs. 1-57, 1-59, 1-60  
(図1-57、1-59、1-60のバリエーションを参照ください。)

English Manual : 1-8-1, 1-8-2,

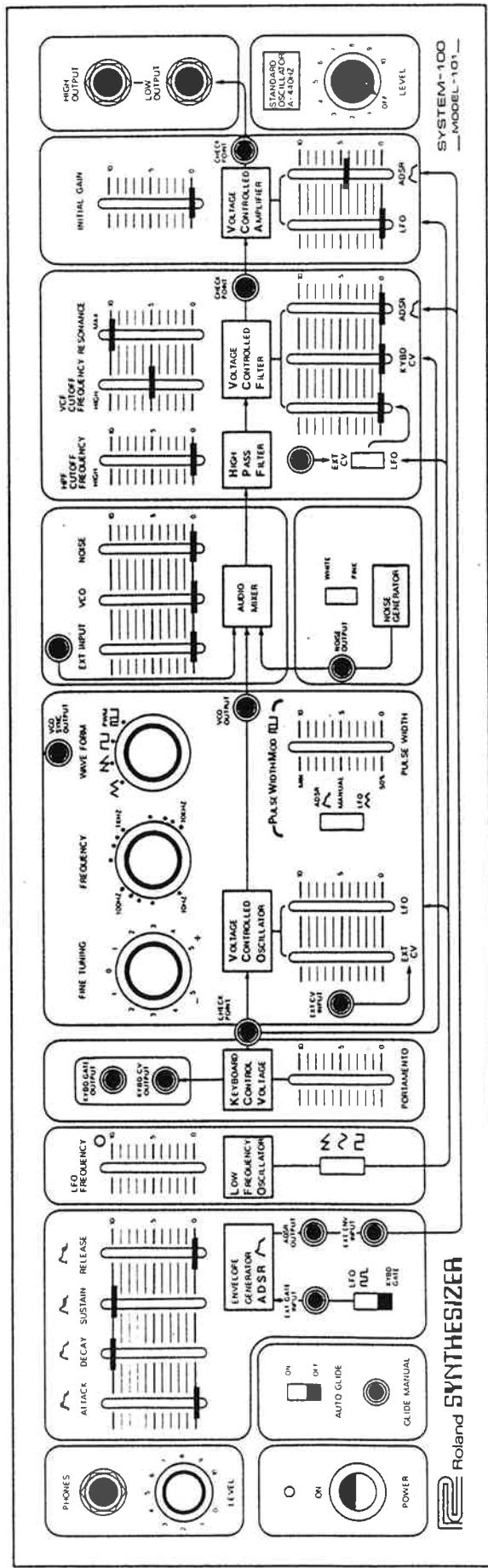
fig. 1-68

日本オーナー規・マニュアル : 1-8-2、1-8-3  
[X]1-68

See 1-8-2  
(1-8-2を参照<ださい>)



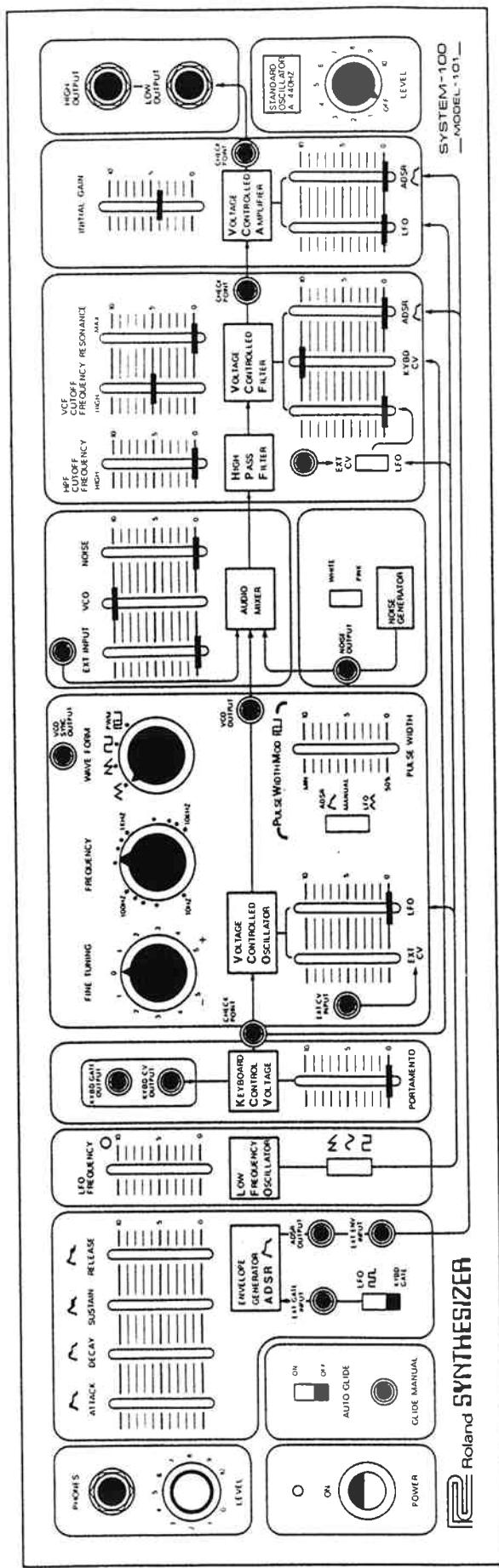
Roland SYNTHESIZER

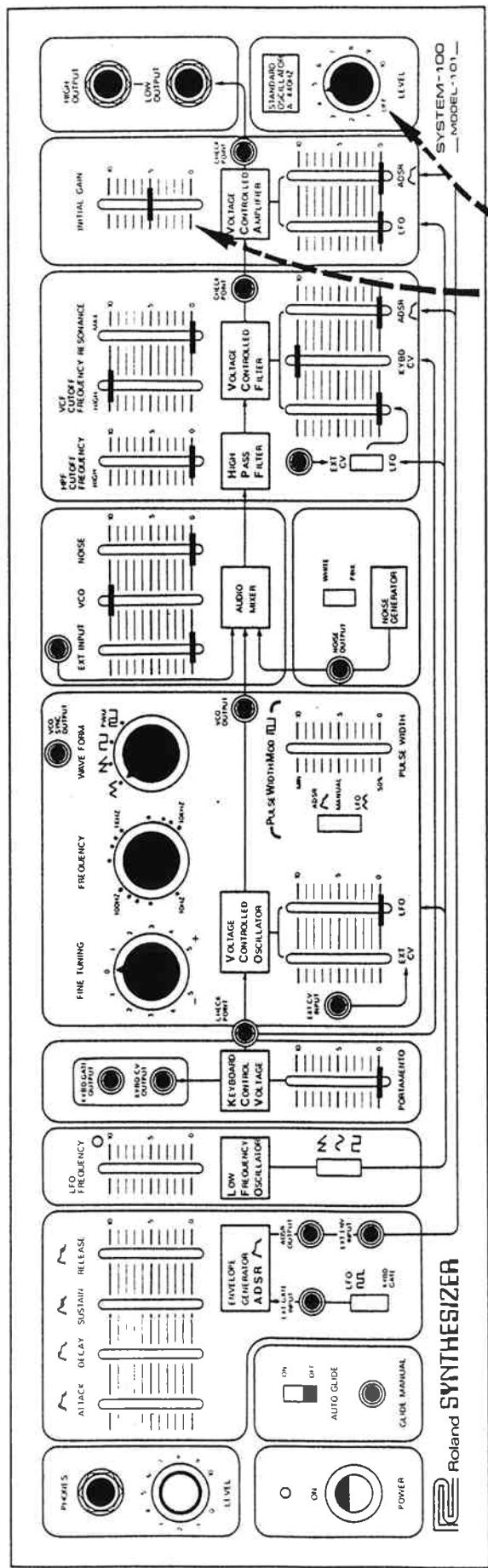


Roland SYNTHESIZER



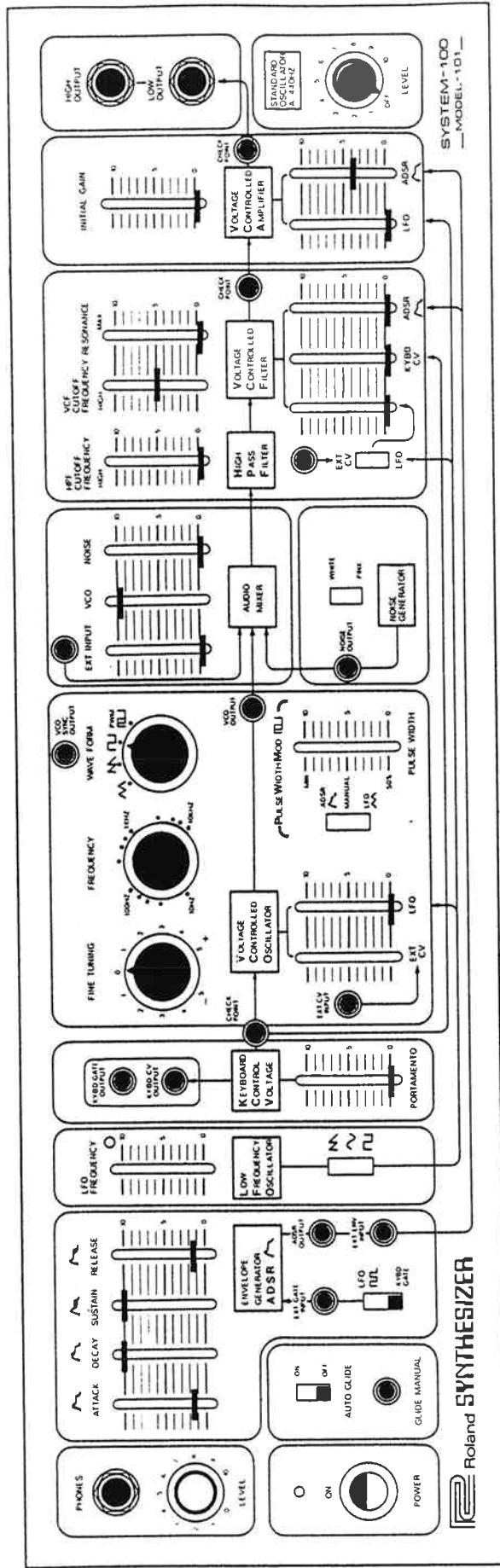
English Manual : 1-0-2、1-1-1  
机文ナーフ・マニアル : 1-0-3、1-1-2





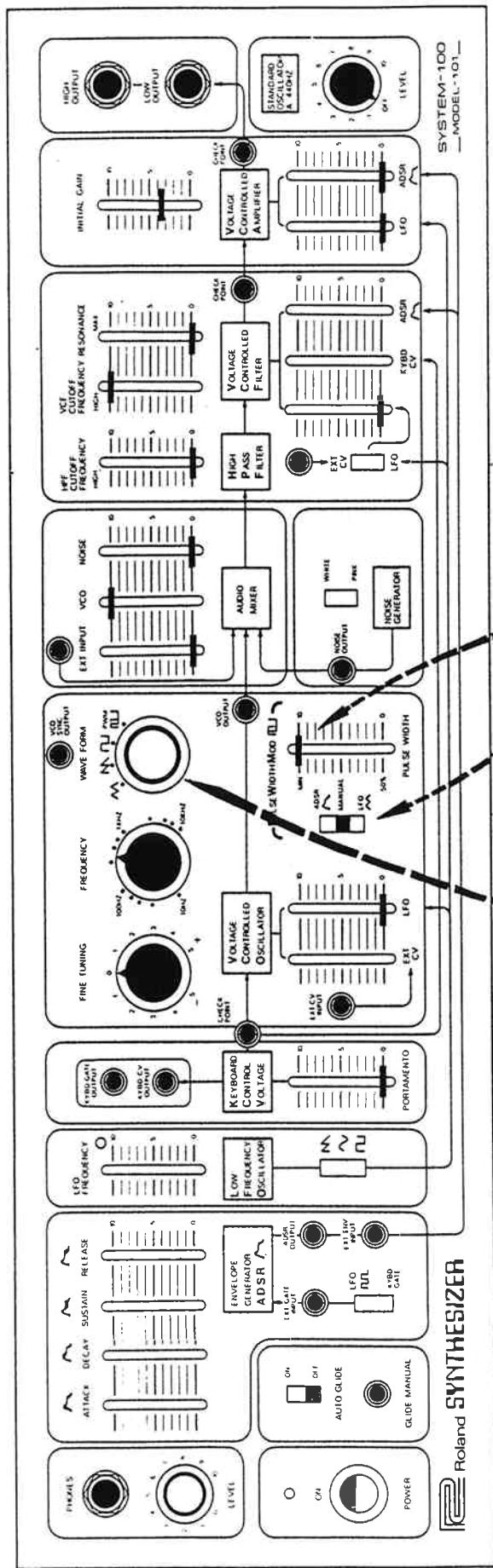
Adjust both for good balance  
between both sounds.

( 2つのつまみを聞きやすい位置に  
バランスを取りながらセッティングします。 )



# PATCH WAVE FORMS

English Manual : (a) 1-1-4、fig. 1-6  
 ローランド・オーナーズ・マニュアル : (a) 1-1-7、図1-7  
 fig. 1-7 (c) 1-1-7、fig. 1-8 (d) 1-1-8、fig. 1-9、1-10、1-11  
 (b) 1-1-8、図1-8 (c) 1-1-9、図1-9 (d) 1-1-10、図1-10、図1-11

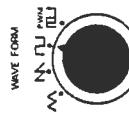


Has effect only when WAVE FORM Switch  
is in □ position.

( 波形がパルス波の場合は、  
波形のコントロール及び効果を加えることができます。 )



(d) pulse  
(パルス波)



(c) square  
(矩形波)



(b) sawtooth  
(ノギリ波)



(a) triangular  
(三角波)

HAYDN

SERENADE

Andante Cantabile

V con Sordino

Musical score for the Serenade section:

- Violin I (Patch 34): Playing eighth-note patterns.
- Violin II (Patch 35): Playing eighth-note patterns.
- Viola (Patch 32): Playing eighth-note patterns.
- Cello (Patch 7): Playing eighth-note patterns.

Dynamic markings:  
Violin I: **p dolce**  
Violin II: **pizz. *p* sempre**  
Viola: **pizz. *p* sempre**  
Cello: **pizz. *p* sempre**

VIOLIN I  
(PATCH34)

VIOLIN II  
(PATCH35)

VIOLA  
(PATCH32)

VIOLONCELLO  
(PATCH7)

Musical score continuation for the Serenade section:

- Violin I (Patch 34): Playing eighth-note patterns.
- Violin II (Patch 35): Playing eighth-note patterns.
- Viola (Patch 32): Playing eighth-note patterns.
- Cello (Patch 7): Playing eighth-note patterns.

Musical score for string quartet, featuring four staves:

- VIOLIN I (PATCH34)**: Treble clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLIN II (PATCH35)**: Treble clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLA (PATCH32)**: Bass clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLONCELLO (PATCH7)**: Bass clef, mostly eighth-note patterns.

The score consists of two systems of music. In the first system, Violin I has a sustained note with a grace note. In the second system, Violin II has a sustained note with a grace note.

Musical score for string quartet, featuring four staves:

- VIOLIN I (PATCH34)**: Treble clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLIN II (PATCH35)**: Treble clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLA (PATCH32)**: Bass clef, mostly eighth-note patterns.
- VIOLONCELLO (PATCH7)**: Bass clef, mostly eighth-note patterns.

The score consists of two systems of music. In the first system, Violin I has a sustained note with a grace note. In the second system, Violin II has a sustained note with a grace note.

## ROCK AND ROLL

Rock Tempo

Wah-sound  
(PATCH36)

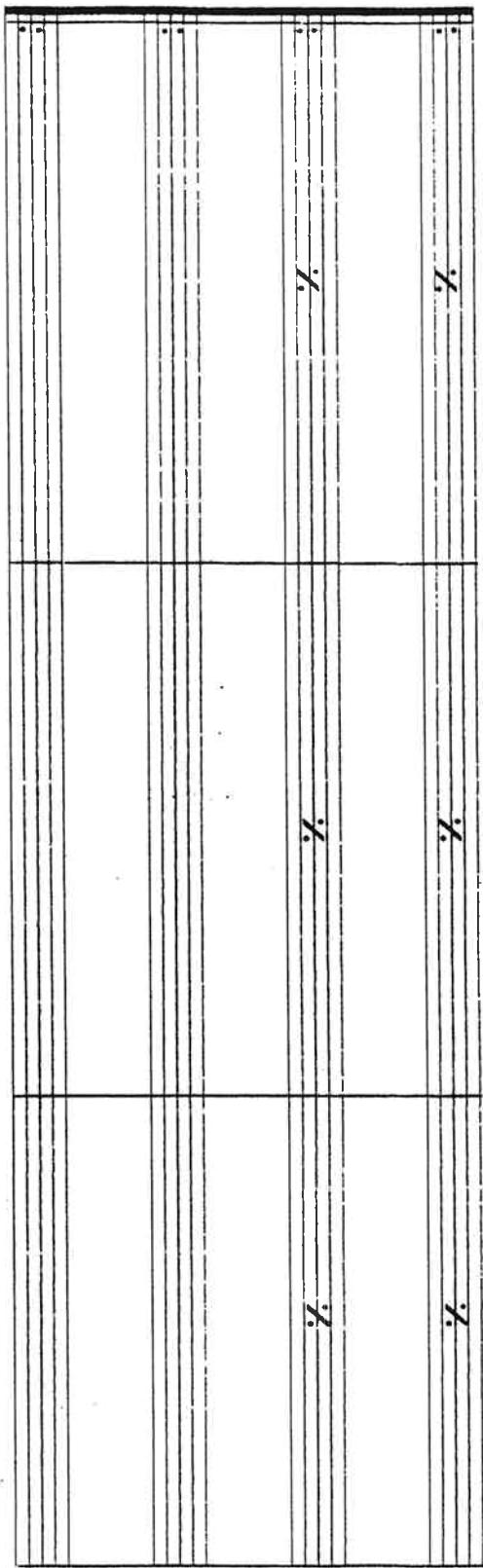
Bass  
(PATCH 4)

Cow-bell  
(PATCH9)

Bass-Drum  
(PATCH2)

Improvise your own melody

Improvise your own melody



## THE LAST WORD.....

In your experimenting, if you find some wild sound you'd like to share with us, please send it along; we'd be very glad to receive it. Or, if you have any special problems in making patches, please let us know and we'll try to help you out.

### Synthesizer Project Manager

Roland Corporation  
3-2-26, Shinkitajima  
Suminoe-ku  
Osaka, JAPAN

Copyright © 1976 by ROLAND CORPORATION

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced in any form without prior written permission from ROLAND CORPORATION

Copyright © 1976 by ROLAND CORPORATION

無断の複製・転載を禁じます。

